ORIGINAL VIDEO GAME

取扱説明書

OPERATOR'S MANUAL

■ファイティング ウーシュ■

TM

- 万一取り扱いを誤ると、故障や事故の原因になりますので、運用前に必ず本書をよくお読みになり、十分に理解された上でご使用ください。
- 本書が必要になったときに、すぐに利用できるよう大切に保管しておいてください。

PN.0000034289　GQ645-JA

コナミ株式会社

PN.0000034289

本機のご使用にあたって

このたびはコナミ製品をお買い上げいただきありがとうございます。
本書は、安全に正しく運用していただくための説明を記載しています。

●万一取り扱いを誤ると、故障や事故の原因となりますので、運用前に必ず本書をよくお読みになり、十分に理解された上でご使用ください。
また、本書の記載内容を守っていただきますようお願いします。
●本書が必要になったときに、すぐに利用できるよう大切に保管しておいてください。

●コナミ サービスセンターについて

当社では、万一お買い上げの製品が故障した場合、お客様にお役立ていただけるための［コナミ サービスセンター］を開設しております。
異常な状態が続いたり正常に動作しない場合は、直ちに主電源スイッチを切り、電源プラグからコンセントを抜いて、最寄りの［コナミ サービスセンター］までご連絡ください。

●本機は日本国内専用です。　また、本機の仕様は性能の向上その他の理由により、予告なく変更することがあります。

●本書の記載内容についてご不明な点などがありましたら、最寄りの［コナミ サービスセンター］にお問い合わせください。

●本製品、およびソフトは、外国為替および外国貿易管理法により規制されている、戦略物資に該当します。日本国外に持ち出す場合は、あらかじめ同法にもとづく許可申請など必要な手続きをおとりください。

●本機のゲーム内容、および主要な機構、意匠などは、著作権法、および工業所有権法などにより保護されています。

もくじ

■ 安全にお使いいただくために

本書では、「FIGHTING 武術(ウーシュ)™」を設置、使用、およびメインテナンスなどをする人や、他の人への危害、財産への損害を未然に防止するために、必ず守っていただきたいことを、次のように説明しています。

必ずお読みください

●表示内容を無視し、誤った使いかたをしたときに生じる危険や損害の度合いを、次の表示で区分しています。

表示	内容
⚠警告	この表示は「死亡または重傷などを負う可能性が想定される」内容です。
⚠注意	この表示は「傷害または物的損害が発生する可能性が想定される」内容です。

●守っていただく内容の種類を、次の絵表示を使って説明しています。

絵表示	内容
	この絵表示は、気をつけていただきたい「注意喚起」内容です。
	この絵表示は、してはいけない「禁止」内容です。
	この絵表示は、必ず実行していただきたい「強制」内容です。

設置するとき

⚠警告

●**本機の設置、移動、運搬については、必ず最寄りの［コナミ サービスセンター］にご相談ください。**

▶専門の業者以外が設置、移動、運搬を行うと、けがをしたり、筐体が破損する恐れがあります。

▶本機を設置の際は、必ず2カ所のレベルアジャスターを床面に接地させ、筐体にガタつきがなく、水平状態であることを確認してください。
不安定な固定は筐体が揺れ、けがや事故の原因になります。

▶本機を設置の際は、筐体の開閉部や可動部に無理な力が加わらないようにしてください。
けがや事故の原因になったり、筐体が破損する恐れがあります。

●**本機は屋内用ゲーム機です。　屋外には絶対に設置しないでください。**

▶屋外での設置は、事故や故障の原因になります。

禁止

●**本機は、建築物の非常口の近くには設置しないでください。**

▶災害時において人が避難できなくなり、死傷する恐れがあります。

禁止

●**他に、本機を次のような場所には設置しないでください。**

▶事故や故障の原因になります。

禁止

- 雨漏り、または湿気などで結露する場所
- 直射日光のあたる場所
- 冷暖房器具などの熱が直接当たる場所
- 灯油やシンナーなど、引火性のある危険物の近く
- 斜面、強度のない不安定な床面
- 消防設備の近く
- 振動の激しい場所
- ほこりの多い場所
- 強い磁気や電波を発生する機器の近く

●**本機の上や近くには、水や薬品の入った容器や、物を置かないでください。**

▶水分や異物が内部に入ると、感電や故障の原因になります。

●**通風口の近くには、物を置かないでください。**

▶通気が妨げられると、内部の温度が異常上昇して、火災や故障の原因になることがあります。

●**電源コードや別売品の通信ケーブルを無理に曲げたり、重い物をのせたりしないでください。**

▶漏電事故や火災の原因になります。　また、正常な通信プレイができなくなることがあります。

●**電源プラグを抜き差しするときは、濡れた手では絶対にしないでください。**

▶感電する恐れがあります。

●**電源プラグを抜くときは、電源コードを持って行わないでください。**

▶電源コードが破損して、漏電事故や火災の原因になります。

禁止

●**本製品のサービスコンセントの容量は最大560Wです。　560W以上の機器は絶対に接続しないでください。　また、サービスコンセントを使用して本機を直列に接続する場合も、本機を含めて３台までとし、560W以上は絶対に接続しないでください。**
（28 ページ参照）

▶漏電事故や火災の原因になります。

禁止

設置するとき

⚠注意

●電源は必ず単相 AC100V（AC90～110V）を使用し、30A 以上の屋内配線を使用してください。　また、延長コードを使用するときは、定格 15A 以上の屋内配線を使用してください。
▶火災や故障の原因になります。

●電源コードは、必ず付属のものをご使用ください。

●タコ足配線では絶対に使用しないでください。
▶火災、感電の原因になります。

●本機を通信接続する場合は、本機を含めて 2 台までとし、必ず当社別売品の通信ケーブルセット (GU707-JF) を使用してください。　それ以外のものを使用したり、混用することは絶対にしないでください。
▶故障の原因になります。　また、正常な通信プレイができなくなります。

●電源コードや別売品の通信ケーブルは、人が踏んだり、引っかけたりするような通路には出さないでください。
▶転倒してけがをしたりする恐れがあります。　また、電源コードや通信ケーブルの破損につながります。

禁　止

●電源 3P プラグによるアース接続ができないときは、付属の 3P-2P 変換プラグを使用し、必ずアースを接続してください。(28 ページ参照)
▶アースを接続しないと、感電、故障の原因になります。

●本機を設置の際は、壁などから 10 ㎝以上離してください。　また、本気を並べて設置する場合は、必ず筐体間を 10 ㎝以上開けてください。
▶本体の放熱が正常に行われなくなり、故障の原因になります。

使用するとき

⚠警告

●本機は日本国内専用です。
▶海外では電源仕様が異なり、火災や事故、故障の原因になります。

●万一本機から煙が出ていたり、異臭や異音がするなどの異常があるときは、直ちに主電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、ご使用を中止してください。
▶異常状態でのご使用は、火災や事故の原因になります。

異常と判断したときは

1 主電源スイッチを切る
2 電源プラグをコンセントから抜く
3 最寄りの［コナミ サービスセンター］に連絡する

●電源プラグがコンセントに正しく差し込まれていなかったり、ほこりなどが積もった状態で放置しないでください。
▶感電や火災の原因になりますので、定期的に点検してください。

●本書で指示のない個所の分解や修理、改造は絶対にしないでください。
▶火災や異常作動、故障の原因になります。
また、修理などは最寄りの［コナミ サービスセンター］にご依頼ください。
本機の改造によって発生した損害については、当社は一切責任を負いません。

使用するとき

⚠注意

●本機は商工業地域以外では使用しないでください。
▶住宅地域、または隣接した地域で使用すると、テレビ、ラジオ、電話機などに受信障害を与えることがあります。

●次のいずれかに該当するかたは、本機でのプレイは行わないよう呼びかけてください。
▶事故や病気を誘発したり、症状が重くなる原因になります。

・飲酒している	・腕、手首などに疾患がある。または治療中

●電源プラグを抜き差しするときは、濡れた手では絶対にしないでください。
▶感電する恐れがあります。

●電源コードや別売品の通信ケーブルを取り扱いの際には、次のことを行わないでください。
▶漏電事故や火災、感電の原因になります。　また、正常な通信プレイができなくなります。

・傷をつけない	・加工しない	・無理に曲げない	・ねじらない	・加熱させない
・引っ張らない	・束ねない	・足で踏まない	・挟んだり、釘などを打たない	

●万一電源コードや電源プラグが損傷しているときは、直ちにご使用を中止し、最寄りの［コナミ サービスセンター］に部品交換を依頼してください。
▶破損した状態でのご使用は、火災や感電の原因になります。

点検とお手入れ

⚠警告

●本機を点検、またはお手入れするときは、必ず主電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いてください。
▶感電する恐れがあります。

電源プラグを抜く

●部品の交換や消耗部品の交換は、必ず当社指定のものを使用してください。　それ以外のものを使用したり、混用することは絶対にしないでください。
▶火災や故障の原因になります。

●技術者以外は後部カバーを開けないでください。
▶事故や感電の危険があります。

禁 止

●本書で指示のない個所の分解や修理、改造は絶対にしないでください。
▶火災や異常作動、故障の原因になります。
また、修理などは最寄りの［コナミ サービスセンター］にご依頼ください。
本機の改造によって発生した損害については、当社は一切責任を負いません。

●本機のお手入れは、中性洗剤を浸した柔らかい布を、固く絞ってから拭いてください。
▶シンナーなどの有機溶剤を使用すると、本体が変質することがあります。
▶本体内部に水が浸入すると、感電や故障の原因になります。

移動／運搬時

⚠注意

●本機にはモニターや電子部品、精密部品など振動や衝撃に弱い部品が内蔵されています。　移動や運搬時には、ていねいに取り扱ってください。
また、横倒しには絶対にしないでください。

●本機を移動させる前に、必ず主電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜き、電源コードや通信ケーブルをすべて筐体から取り外してください。
▶電源コードや通信ケーブルを踏んだり、引っかけたりして、事故や破損の原因になります。

●本機を移動させるときは、筐体を斜めに倒してキャスターで移動してください。
▶事故や破損、故障の原因になります。

●本機を移動の際は、筐体の開閉部や可動部に無理な力が加わらないようにしてください。　また、必ず取っ手を持ってください。
▶けがや事故の原因になったり、本機が破損する恐れがあります。

おねがい

●本製品の設置、取り扱い、点検やお手入れ、移動や運搬のしかたなどは、本書の手順、および記載内容にしたがって安全に行ってください。

●製品に貼り付けてある［警告］［注意］などのラベルは、はがさないでください。

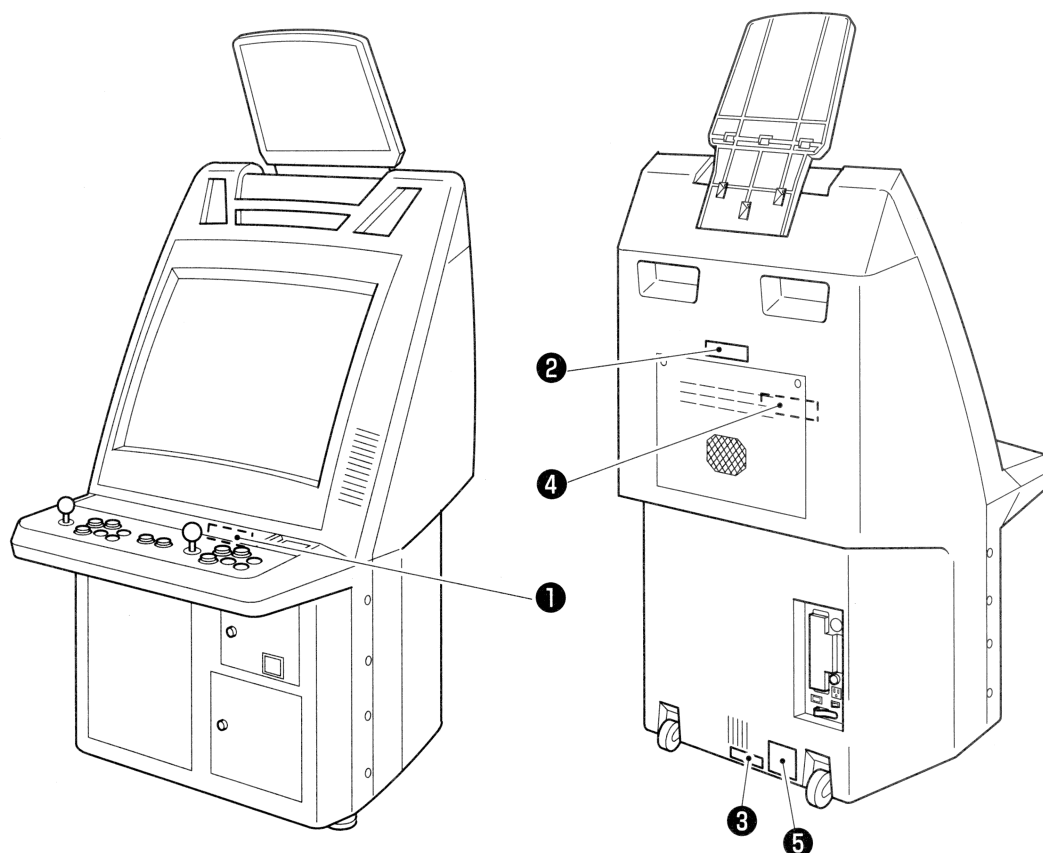
●間接的に警告、または注意に相当する条件下での設置、取り扱い、点検やお手入れ、移動や運搬などは止めてください。

●本製品を譲渡されるなどして所有者が変わるときは、本書を次の所有者に必ず渡してください。

●本書を紛失、または破損したときは、最寄りの［コナミ サービスセンター］にご相談ください。

■ 警告ラベルなどの貼付位置

■警告ラベルなどの種類

❶

フードを開閉する際は、
矢印部をお持ちください。

❷

⚠ 警告（けいこく）

技術者以外はカバーを開けないでください。
思わぬ事故や感電の危険があります。

0000030634

❸

この装置は、商工業地域で使用されるべき電子応用遊戯機具です。住宅地域またはその隣接した地域で使用するとラジオ・テレビジョン受信機等に受信障害を与えることがあります。

❹

⚠ 高電圧危険

0000031071

❺

屋　内　用

定格電圧	AC100V
定格消費電力	240W
定格周波数	50-60Hz
MODEL	GQ645
製造番号	
総重量	115kg
発売元	コナミ株式会社

0000034292　MADE IN JAPAN

1 仕　様

仕　様

外形寸法	上図参照(㎜)
重量	総重量 約115㎏
電源	単相AC100V(±10%)50㎐/60㎐
定格消費電力	240W
コインセレクター	100円硬貨専用
金庫容量	約3000枚/100円硬貨（約30万円）
モニター	29インチカラーモニター
使用条件	温度10～35℃　湿度20～80%（結露しないこと）
付属品	・取扱説明書…… 本書 ・保証書（筐体の梱包袋に貼付）…… 1 ・金庫用鍵…… 2 ・メインテナンス用鍵（メインテナンス扉・コインセレクター扉）…… 3 ・電源コード（3P）…… 1 ・3P-2P変換プラグ…… 1 ・遊びかたホルダー…… 1 ・遊びかたホルダー用ネジ(M4×10L)…… 3 ・タイトルポップ（右側）…… 1 ・タイトルポップ（左側）…… 1 ・コインシール…… 1 ・予備ヒューズ（30A）…… 1 ・予備ショットボタン（ホワイト）…… 3 ・予備ショットボタン（ブルー）…… 3 ・予備コネクターコンタクト（10コ入り）…… 1

●万一不足の品や不良品などがありましたら、最寄りの［コナミ サービスセンター］までご連絡ください。
●本機の仕様は、性能の向上その他の理由により、予告なく変更することがあります。

2　各部の名称／主要部品一覧表

No.	部品名称	部品番号	数量	備考
❶	本体ユニット	－	1	
❷	モニター	0000031127	1	
❸	モニターフード	－	1	
❹	モニター調整基板	－	1	
❺	モニター基板	－	1	
❻	蛍光灯ユニット	－	1	
❼	スピーカー	0000002681	2	
❽	カバーガラス	0000012301	1	
❾	コントロールパネル	－	1	
❿	ジョイスティック	0000002679	1	ホワイト
⓫	ジョイスティック	0000002519	1	ブルー
⓬	ショットボタン	0000002733	3	ホワイト
⓭	ショットボタン	0000031125	3	ブルー
⓮	スタートボタン	0000002735	2	グリーン
⓯	コインボックス	0000006850	1	
⓰	コイン投入口	0000012283	1	100円硬貨専用
⓱	コイン返却ボタン	0000015186	1	
⓲	コイン返却口	0000005141	1	返却口
		0000005142	1	返却口カバー
⓳	金庫扉	－	1	
⓴	メインテナンス扉	－	1	
㉑	セレクター扉	－	1	
㉒	コインセレクター	0000004723	1	100円硬貨専用
㉓	コインカウンター	0000005100	1	
㉔	AC ブラケット	－	1	
㉕	電源インレット	0000031056	1	束線を含む
㉖	AC 電源コード	0000031482	1	125V 15A
㉗	3P-2P 変換プラグ	0000031483	1	
㉘	主電源スイッチ	0000003197	1	
㉙	サービスコンセント	0000031059	1	束線を含む
㉚	プッシュスイッチ	0000005098	4	レッド
㉛	サーキットプロテクター	0000031709	2	8A
㉜	サーキットプロテクター	0000032035	1	15A
㉝	束線クランプ	0000002695	1	
㉞	I/O 基板	0000031496	1	
㉟	キャスター	0000002052	2	
㊱	アジャスター	0000004726	2	
㊲	内部電源スイッチ	0000003197	1	
㊳	遊びかたホルダー	0000006849	1	
㊴	遊びかたプレート	0000008696	1	
㊵	ボリューム調整ノブ	0000031436	1	
㊶	電源ユニットA	0000031052	1	12V 50W
㊷	電源ユニットB	0000031053	1	3.3V 150W（リモート付き）
㊸	電源ユニットC	0000031054	1	5V 75W（リモート付き）
㊹	ゲーム PC ボードユニット	－	1	

3　遊びかた

「FIGHTING 武術(ウーシュ)TM」は、AI機能を搭載した進化する3D対戦型格闘ゲームです。
各武術家のモーションキャプチャーによるハイパーリアリティな動きと、最新技術の結晶ともいえる圧倒的な映像世界をお楽しみいただき、個性あふれるキャラクター独自の技を駆使して、今までにない格闘ゲームをお楽しみください。

■遊びかた

●キャラクターの操作方法

操作はジョイスティック、3ボタン仕様となっており、ジョイスティックの入力でキャラクターを移動させます。　3つのボタンはそれぞれ「ガード」「パンチ」「キック」となります。　また、繰り出す技は、ジョイスティックの操作やボタンの押しかたの組み合わせで変化します。
（AUTOモードを選択した場合は、「パンチ」「キック」を使い分けることはできません。
また、「ガード」は自動的に行います）

・ジョイスティック……………キャラクターの動きを操作します。
・ガードボタン（ショット1）……押し続けることで防御姿勢をとり、相手の攻撃を防ぎます。（防御中はキャラクターの移動はできません）
・パンチボタン（ショット2）……押すとパンチなどの手の攻撃を繰り出します。
・キックボタン（ショット3）……押すとキックなどの足の攻撃を繰り出します。

1 コインを入れ、STARTボタンを押してゲームをスタートさせます。
2 キャラクターをジョイスティックで選択し、ショットボタンを押して決定します。
3「MANUALモード/AUTOモード」をジョイスティックで選択し、ショットボタンを押して決定します。
　・MANUALモード………………ジョイスティックと3ボタンを使用するモードです。
　・AUTOモード…………………ジョイスティックと1ボタンを使用する初級者向けのモードです。

4 相手キャラクターとの格闘が3本勝負で始まります。
5 画面上に表示されている体力ゲージが"0"になったとき、またはリングアウト、タイムアウトになると負けとなります。

■途中参加について

・1Pプレイ中は、いつでも途中参加ができます。　その場合、対「CPU戦」から「対戦プレイ」に自動的に変わります。

■コンティニューについて

・コンティニューは、ゲームオーバー前に約10秒間受け付ます。

■入力コマンドについて
繰り出す技は、各キャラクターごとに異なります。　また、詳細な技についての「技表」を43ページに掲載しておりますので、あわせてご覧ください。

■AI機能について
各キャラクター個別に設定された人工知能機能です。 CPUキャラクターは闘う度に学習し、 身につけた多様な攻撃コンビネーションでプレイヤーに挑みます。
AI機能は「AUTOモード」や「CPU戦」にも応用しています。

■ベストプレイヤーAI対戦モードについて
「CPU戦」を選択した場合、ベストプレイヤーに登録された相手との仮想対戦ができる機能です。　AI機能はベストプレイヤーの戦闘パターンを記憶していますので、その場にいないベストプレイヤーとの仮想対戦ができます。
ベストプレイヤーは3文字のイニシャルを登録することができ、「AI対戦モード」の際には、画面の右下にそのイニシャルが表示されます。

■AUTOモードについて
ジョイスティック、1ボタンのみを使用して、様々な攻撃を行うことができる初級者向けの操作モードです。
1ボタンの操作で、あたかもコマンド入力しているような鮮やかな技を繰り出すことができます。　また、ボタンを連打することで連続技も繰り出せます。　ガードは、CPUが可能な限り自動的に行います。
ボタンを押して自動的に繰り広げられる攻撃は、AI機能によってCPUが学習した過去の対戦技のコンビネーションの再現となります。
(AUTOモードでは、ネームエントリーすることはできません)

■体力ゲージについて
現在の体力を青色ゲージで表示しています。 ダメージを受けたときは赤色のゲージが現れ、徐々に体力が減ります。　また、このときは追加ダメージを受けやすくなります。

■武術ゲージついて
体力ゲージの横にある球体が「武術(ウーシュ)ゲージ」です。　ゲージが大きくなり、光輝いたときに限って、「絶招技」を繰り出すことができます。　「絶招技」は一発で相手を倒すこともできる秘密の技です。

■フリーウォークシステムについて
ダッシュや軸移動など移動に関するコマンドが、ほとんどの場合1アクションでできます。

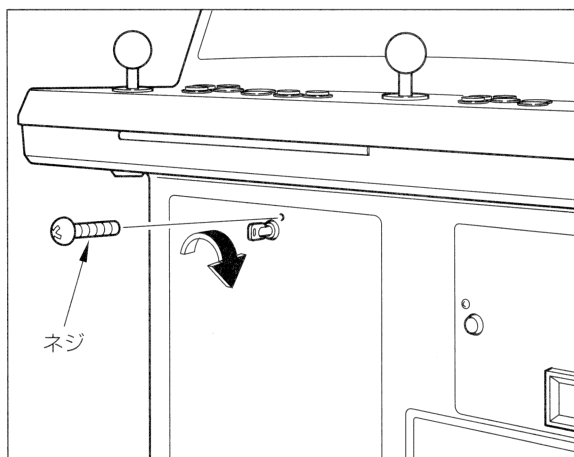
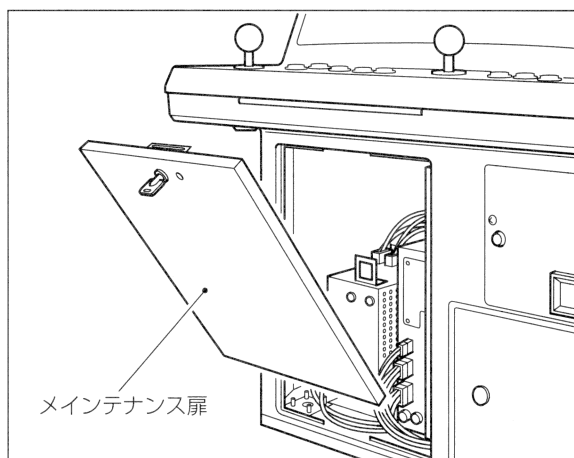
■時限モードについて
稼働時間が一定に達すると、隠れキャラクターの出現や、技を繰り出すスピードを速くすることができます。
その場合、マニュアルテストの「GAME OPTIONS」を選択して設定してください。(22ページ参照)

4　筐体各部の開閉

4－1 メインテナンス扉の開閉

■メインテナンス扉の開けかた

●メインテナンス扉を閉じた後は、確実に施錠されているか必ず確認してください。

1 メインテナンス扉のネジを外し、付属のメインテナンス用鍵を差し込んで右に回します。

2 メインテナンス扉を持ち上げて取り外してください。

■メインテナンス扉の閉めかた

1 メインテナンス扉を本体下部に差し込み、上部を閉じます。

2 メインテナンス用鍵を左に回し、鍵を抜いてください。

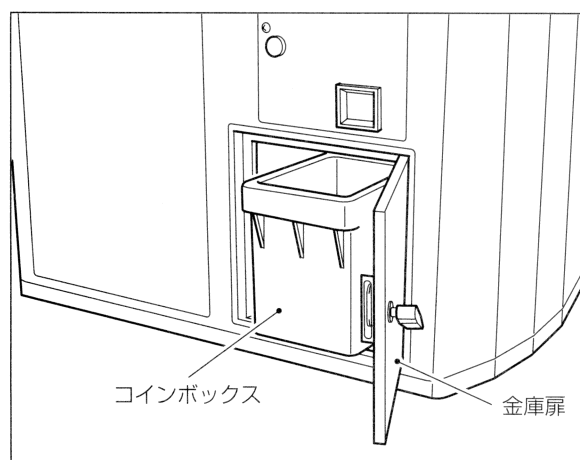
3 外したネジを取り付け、確実に締め付けてください。

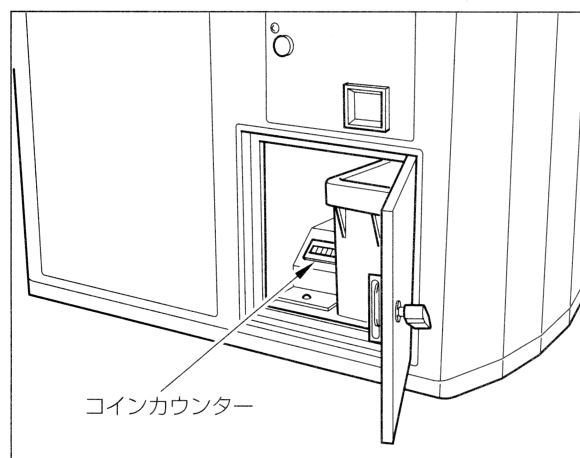
4－2 金庫扉の開閉

■コインボックスの取り出しかた

●盗難防止のため、施錠は確実に行ってください。
●コインボックスは、100円硬貨が最大約3000枚入ります。　満杯になると、取り出すときはかなり重くなりますのでご注意ください。

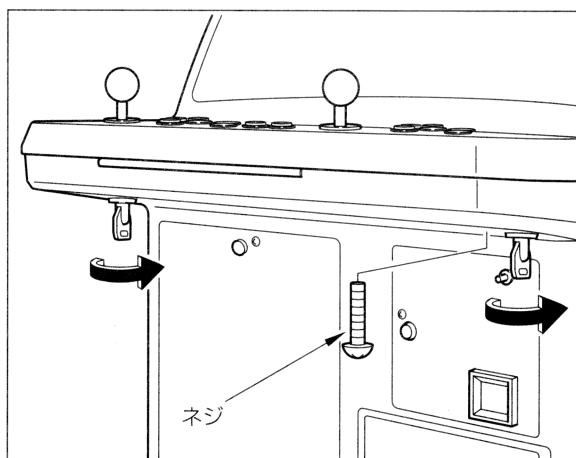
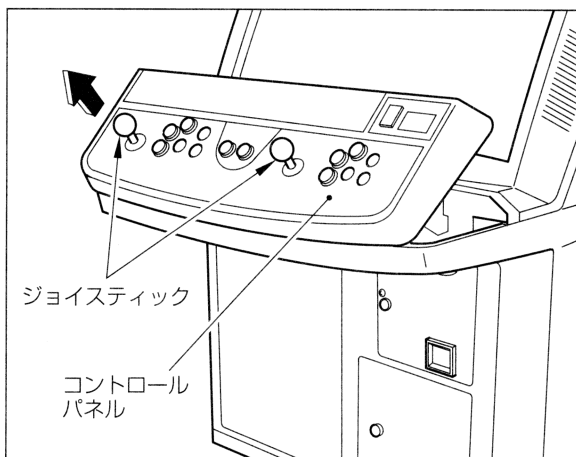
1 金庫扉に、付属の金庫用鍵を差し込んで右に回します。

2 金庫扉を開け、コインボックスを取り出してください。

■コインカウンター

金庫扉を開けると、コインボックスの横にコインカウンターがあります。

4－3 コントロールパネルの開閉

■コントロールパネルの開けかた

●コントロールパネルを開けたとき、コントロールパネルには荷重や衝撃を加えないようにしてください。
●コントロールパネルを閉じるときは、自重で閉じずに、必ず手で持って閉めてください。
●コントロールパネルを閉じるときは、指などを挟まないよう十分注意してください。

1 コントロールパネル裏側のネジ（右側鍵の横）を外し、メインテナンス用鍵２本を差し込んで右に回します。

2 左右のジョイスティックを握って、コントロールパネルを持ち上げてください。

■コントロールパネルの閉じかた

1 コントロールパネルを、ゆっくりと閉めます。

2 メインテナンス用鍵を左に回して抜いてください。

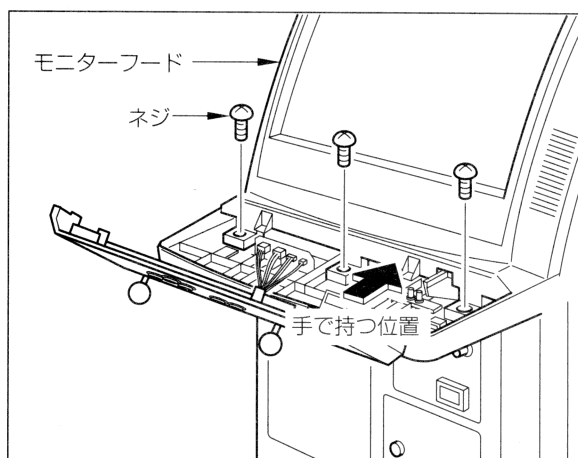
3 外したネジを取り付け、確実に締め付けてください。

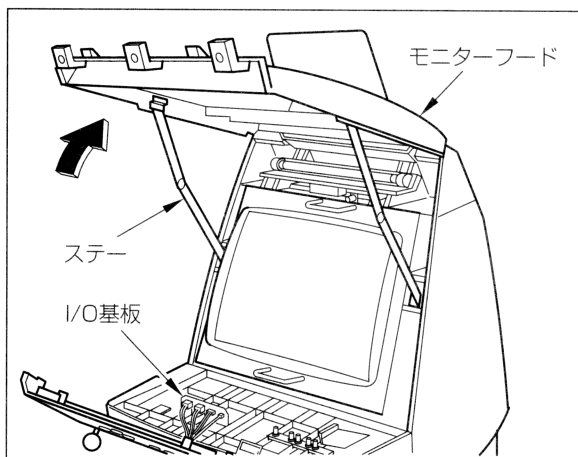
4－4 モニターフードの開閉

■モニターフードの開けかた

- ●モニターフードを開けたときは、ステーがロックされているか必ず確認してください。
- ●人体の一部がステーに触れると、モニターフードのロックが解除される場合がありますので、十分注意してください。
- ●モニターフードを開けたとき、モニターフードには荷重や衝撃を加えないようにしてください。
- ●モニターフードを閉じるときは、自重で閉じずに、必ず手で持って閉めてください。
- ●モニターフードを閉じるときは、指などを挟まないよう十分注意してください。

1 コントロールパネルを開け（16ページ参照）、モニターフードを固定しているネジを外します。

2 図の位置を手で持って、モニターフードを開けます。

3 ステーがロックされるまで、モニターフードを開けてください。

- 付属のタイトルポップを取り付けた状態でモニターフードを開けると、タイトルポップが破損することがありますので、ご注意ください。

■モニターフードの閉じかた

1 モニターフードを持ち上げるようにして、ステーを奥側に押します。

2 モニターフードをゆっくりと閉め、外したネジ３本で固定します。

3 コントロールパネルを閉じ、外したネジを取り付けてください。（16ページ参照）

5　基板セッティング

5－1 ゲームの動作確認（セルフテスト）

■筐体の設置後に電源スイッチを入れると、自動的に基板の動作チェックが行われ、結果が画面に表示されます。

●ご使用になる前に、必ず基板の動作確認を行ってください。
●異常な状態が続いたり、正常に作動しないなどの場合は、直ちに主電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、最寄りの［コナミ サービスセンター］までご連絡ください。

■起動時テストの結果

正常な場合

・自動的にゲームモードになり、ゲームデモが始まります。

異常な場合

・異常な項目が表示され、チェックを繰り返します。

電源スイッチを入れて、２分以上経過しても正常に作動しない場合は、直ちに主電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、最寄りの［コナミ サービスセンター］までご連絡ください。

5－2 ゲームポジションの調整（マニュアルテスト）

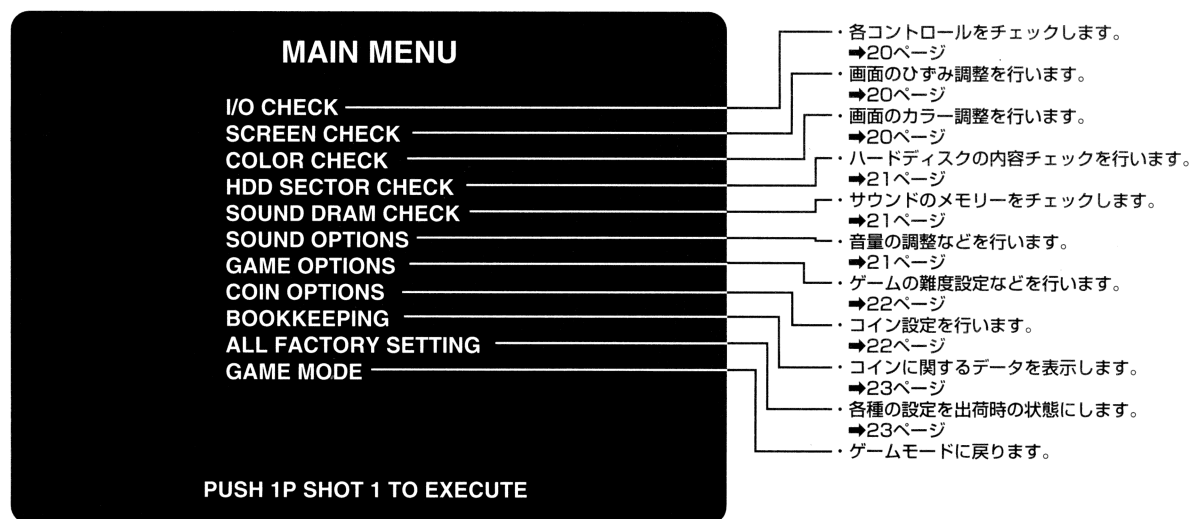
手動操作で、画面表示やゲーム内容に関する各種設定の確認、または変更を行います。

■マニュアルテストモードの起動方法

1 電源スイッチを入れます。
2 ゲームデモ中に、サービスパネルのテストスイッチを押してください。
・マニュアルテストモードに変わり、画面にメインメニューが表示されます。

■マニュアルテストモードの終了方法

1 1Pジョイスティックの上下で、メインメニュー画面の「GAME MODE」を選択します。
2 1Pのショットボタン１（ガードボタン）を押してください。
・画面がゲームモードに戻ります。

■メインメニュー画面（基本項目）

■メインメニューの選択方法

メインメニューから各モードの選択のしかた

・メニューの選択　➡　1Pジョイスティックの上下で行います。

・決定（確定）　➡　1Pのショットボタン１（ガードボタン）を押します。

モードが決まりましたら、各モードの参照ページをご覧ください。　詳しく説明しています。

5－3 各モードについての説明

■設定値があるモードでは、出荷時の設定値は緑色で表示され、変更後の設定値は赤色で表示されます。

・設定値を変更したい項目を、1P ジョイスティックの上下で選択し、左右で変更します。
・設定値の変更が終了したら「SAVE AND EXIT」を選択し、1P のショットボタン 1 を押してください。　自動的に設定値がセーブされ、その後メインメニュー画面に戻ります。

・設定値の変更後に「EXIT」を選択した場合は、次のメッセージが表示されます。
「YOU DID NOT SAVE, DO YOU WANT TO SAVE? YES/NO」
1P ジョイスティックの左右で「YES/NO」を選択し、1P のショットボタン 1 を押して決定してください。
「YES」を選択した場合は、「NOW SAVING」の表示と共に設定値がセーブされ、自動的にメインメニューに戻ります。
「NO」を選択した場合は、「NO MODIFICATION」と表示され、変更した内容はセーブされません。

● 「FACTORY SETTINGS」を選択して 1P のショットボタン 1 を押すと、すべての設定が出荷時の設定になります。

MEMO

I/O CHECK

各コントロールのチェック

■ジョイスティック、および各ボタンの動作チェックモードです。
メインメニュー画面に戻るには、1P のショットボタン 1、2、3 と 1P のスタートボタンを同時に押してください。

● COIN SLOT 1、2 の動作確認を行うと、コインカウンターも連動して動きます。

MEMO

SCREEN CHECK

画面のひずみ調整

■画面表示の確認モードです。
格子スクリーンを見ながら画面の幅、色合いなどをモニター調整基板(35ページ参照)で調整してください。　メインメニュー画面に戻るには、1P のショットボタン 1 を押してください。

COLOR CHECK

画面のカラー調整

■カラー表示の確認モードです。
カラーバーの色が段階的に表示されると同時に、背景部分が十分黒くなるようにモニター調整基板(35ページ参照) で調整してください。　メインメニュー画面に戻るには、1P のショットボタン1を押してください。

HDD SECTOR CHECK

ハードディスクの内容チェック

■ハードディスクの内容を自動的にチェックし、正常なときは「OK」を、異常なときは「BAD」を表示すると同時に、不良セクター番号を表示します。
メニューに入ると、途中経過を百分率で表示します。 チェックを途中でキャンセルしたいときは、1Pのショットボタン３を押してください。　メインメニュー画面に戻るには、1Pのショットボタン１を押してください。
「BAD」と表示されたときは、直ちに主電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、最寄りの［コナミ サービスセンター］までご連絡ください。

SOUND DRAM CHECK

サウンドメモリーのチェック

■サウンドのメモリーを自動的にチェックし、正常なときは「OK」を、異常なときは「BAD」を表示します。

SOUND OPTIONS

音量の調整

■サウンドに関する設定と確認を行います。
1Pジョイスティックの上下で項目を選択してください。
メインメニュー画面に戻るには、「SAVE AND EXIT」または「EXIT」を選択後、1Pのショットボタン１を押してください。

GAME OPTIONS

ゲーム設定

■ゲームに関する設定と確認を行います。
1Pジョイスティックの上下で項目を選択し、左右で設定してください。
メインメニュー画面に戻るには、「SAVE AND EXIT」または「EXIT」を選択後、1Pのショットボタン1を押してください。

＊上記の「GAME VERSION」の項目は、一定時間稼動後に表示します。

COIN OPTIONS

コイン設定

■コインに関する設定と確認を行います。
1Pジョイスティックの上下で項目を選択し、左右で設定してください。
メインメニュー画面に戻るには、「SAVE AND EXIT」または「EXIT」を選択後、1Pのショットボタン1を押してください。

●フリープレイの項目を「YES」にすると、料金設定の項目は表示されません。　十分注意してください。

BOOKKEEPING

コインデータの表示

■投入コイン数に関するデータを表示します。
あらかじめこの項目で時刻設定をしておくと、投入コイン数に関する下記の情報をコインスロット別に見ることができます。　メインメニュー画面に戻るには、1Pのスタートボタンを押してください。
データをクリアするときは、1Pのショットボタン1、2、3と1Pのスタートボタンを同時に押してください。

時刻設定について

・本製品を設置後にこの項目を選択すると、現在時刻の設定画面になります。　時刻を設定後、1Pのショットボタン1を押すことで設定されます。　キャンセルするときは、スタートボタンを押してください。

●一度設定すると、データをクリアするまでこの画面は表示しません。　また、時刻設定後にキャンセルした場合、データの集計は行われません。

MEMO

BOOKKEEPING
・TOTAL COINS ―― 時刻設定後からの総コイン数

COIN DATA OF LAST 7DAYS
・TODAY ―― 今日のコイン数
・YESTERDAY ―― 昨日のコイン数
・－2DAY ―― 2日前のコイン数
・－3DAY ―― 3日前のコイン数
・－4DAY ―― 4日前のコイン数
・－5DAY ―― 5日前のコイン数
・－6DAY ―― 6日前のコイン数

LAST 7DAYS AVERAGE ―― 1週間の平均コイン数

1Pジョイスティックの左右で、過去51週分のデータを各週単位の平均値で表示します。

ALL FACTORY SETTING

出荷時の設定

■すべての設定を出荷時の状態にするモードです。
この項目を選択すると、メインメニューの「BOOKKEEPING」以外の設定は、すべて出荷時の状態に戻ります。

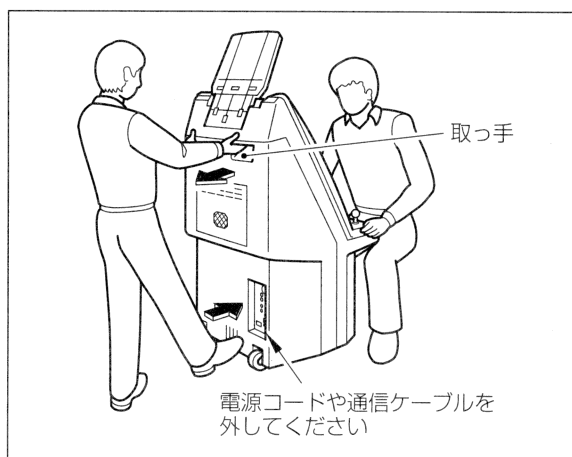
6　筐体のセッティング

6－1 筐体の移動

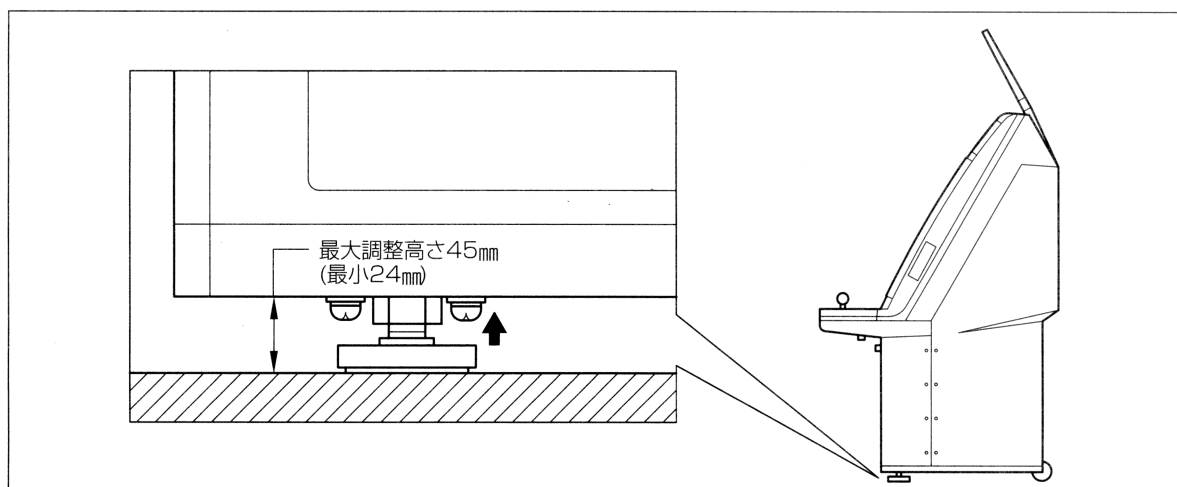
■筐体の移動のしかた

●筐体を移動させる前に、本体の開閉部がすべて施錠されているか確認してください。
●本機を移動する前に主電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、電源コードや通信ケーブルをすべて筐体から取り外してください。
（電源コードや通信ケーブルを踏んだり、引っかけたりしないようにするためです）
●本機を移動させるときは、筐体を斜めに倒してキャスターで移動してください。　また、移動の際には、遊びかたホルダーを破損しないよう注意してください。
●筐体の重さは約115kgあります。　移動は２人以上で十分注意して行ってください。
また、筐体を持ち上げるときは、必ず４人以上で行ってください。
●電源3Pプラグによるアース接続ができないときは、付属の3P-2P変換プラグを使用し、必ずアースを接続してください。（28ページ参照）

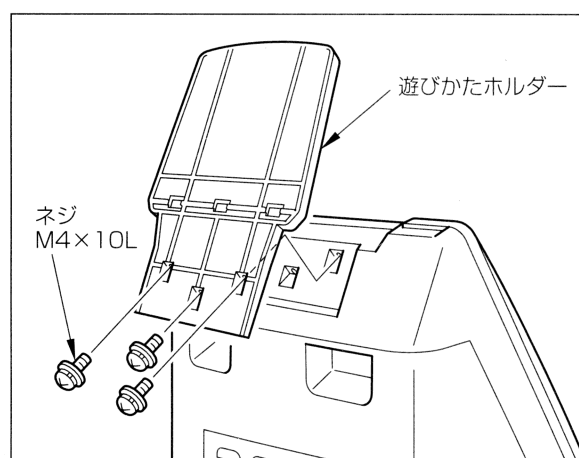
1　背面にある２カ所の取っ手を持ち、筐体の下部を足で押さえます。

2　筐体の下部を足で押すと同時に取っ手を手前側に引き、筐体を斜めに倒してキャスターで移動してください。

6－2 アジャスターの固定

■アジャスター固定のしかた

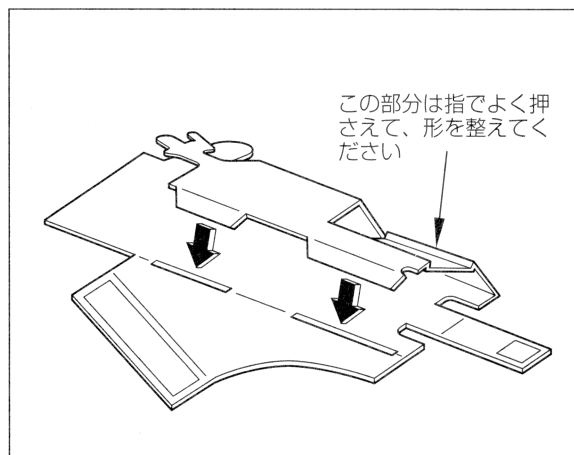
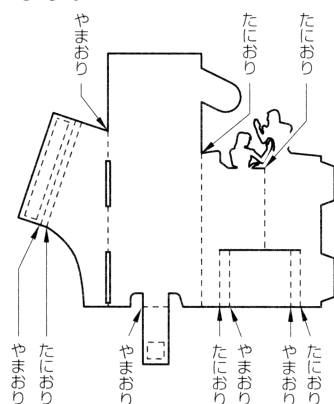
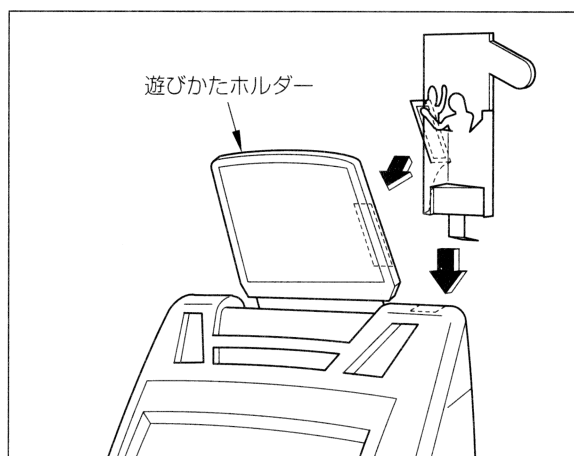
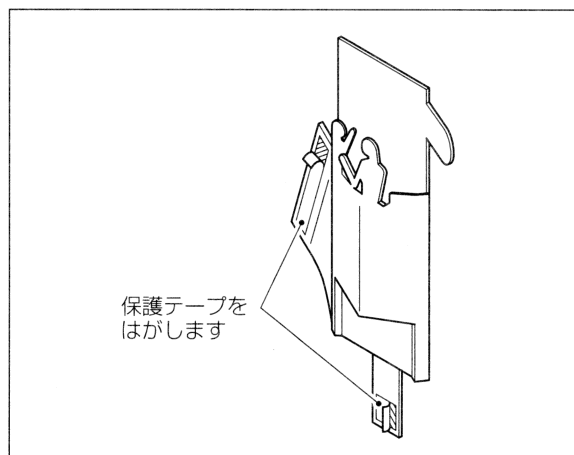
●アジャスターの最大調整高さを超えないように注意してください。
●2カ所のアジャスターを床面に接地させ、筐体にガタつきがなく、水平状態であることを確認してください。

6－3 遊びかたホルダーの取り付け

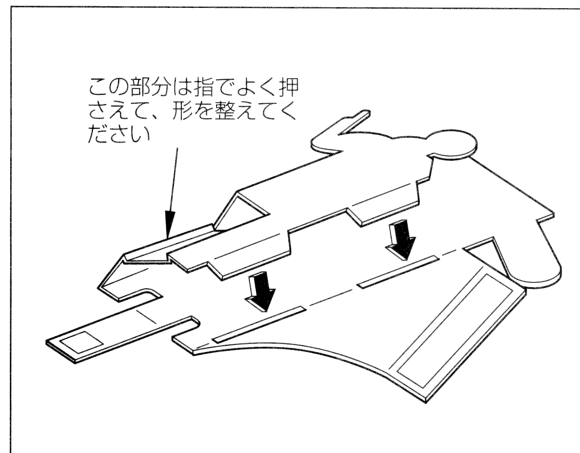
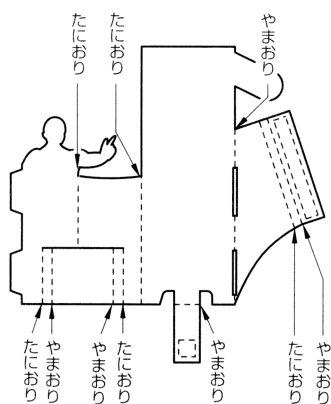
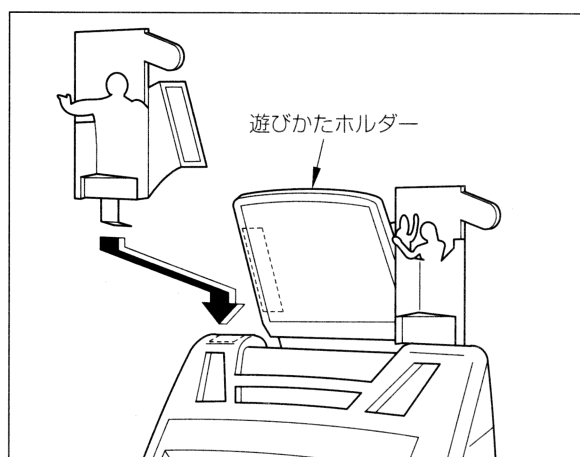
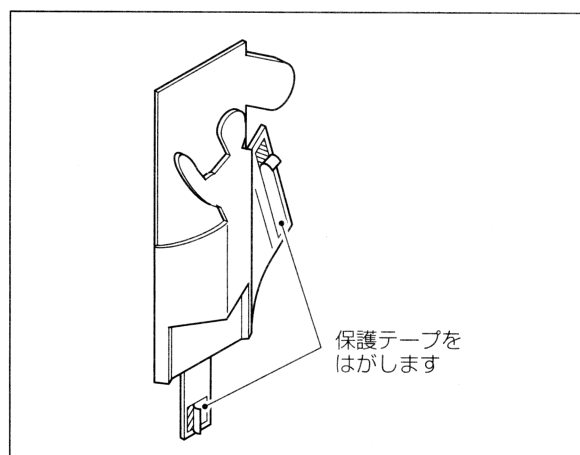
■遊びかたホルダーの取り付けかた

筐体の背面上部に、付属のネジで取り付けてください。

6−4 タイトルポップの取り付け

タイトルポップは2種類あり、左右で異なります。 遊びかたホルダーの左右に取り付けてください。

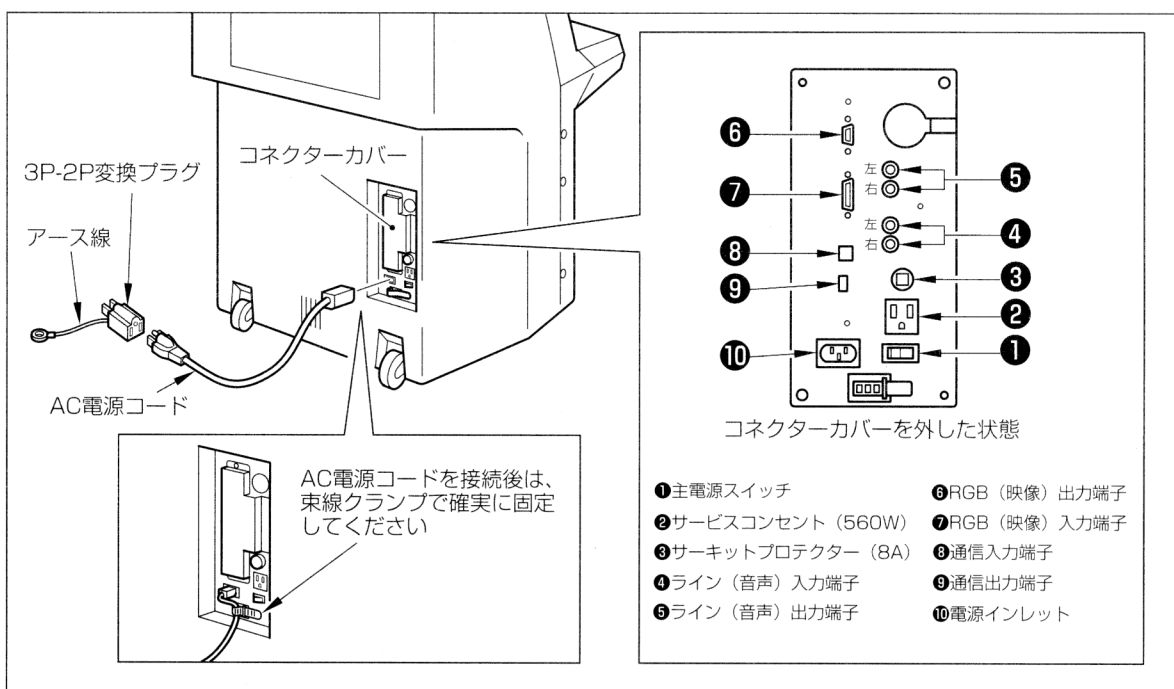
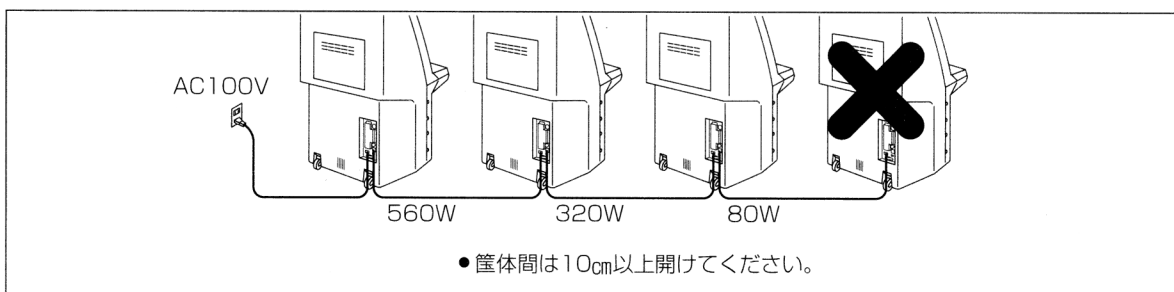
■右側タイトルポップの取り付けかた

1 タイトルポップを、図のように組み立てます。

2 保護テープをはがし、遊びかたホルダーの右側にタイトルポップを取り付けてください。

■左側タイトルポップの取り付けかた

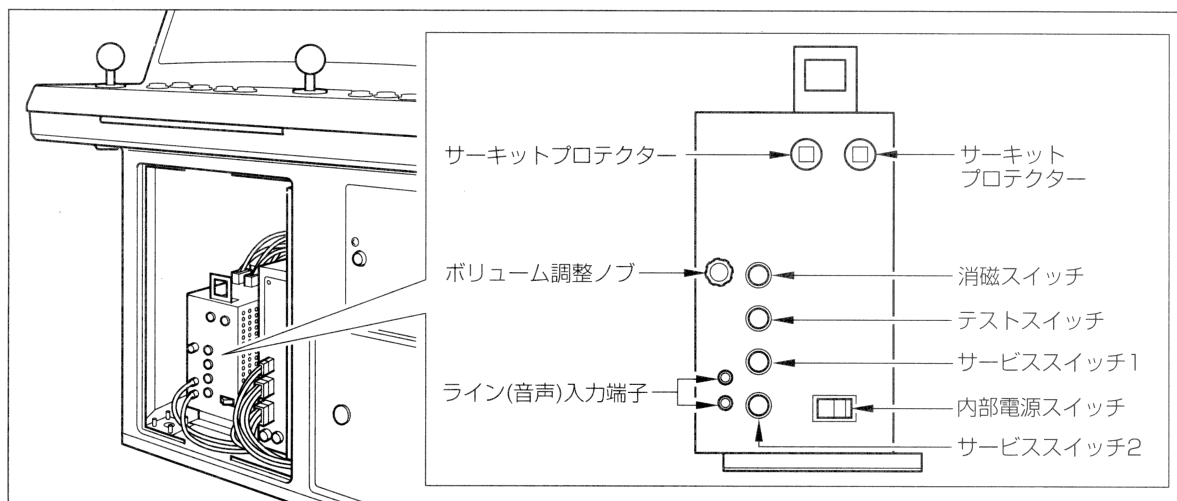
1　タイトルポップを、図のように組み立てます。

2　保護テープをはがし、遊びかたホルダーの左側にタイトルポップを取り付けてください。

6－5 ACブラケット

■ACブラケットについて

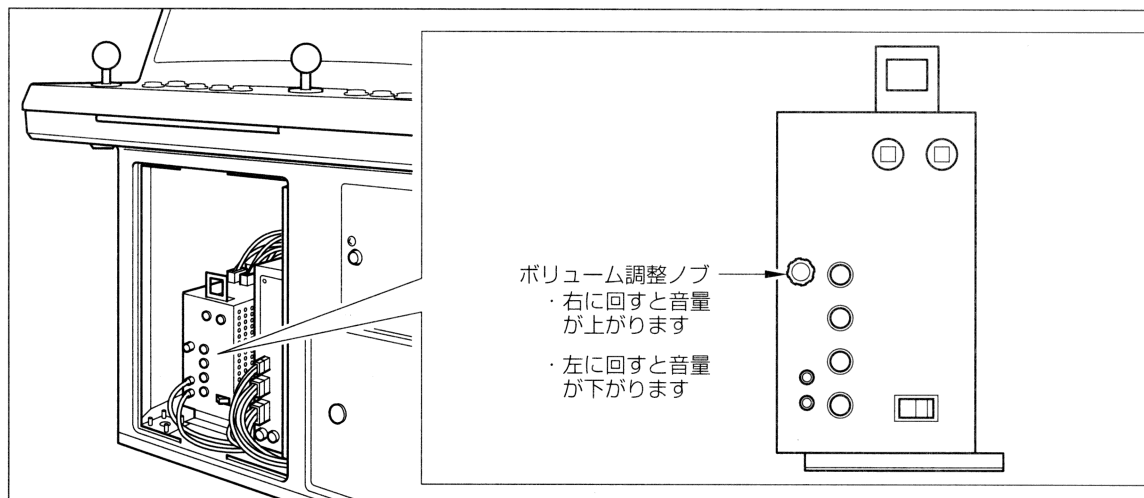
筐体の背面にACブラケットがあります。

- AC電源コードは、必ず付属のものを使用してください。
- 電源3Pプラグによるアース接続ができないときは、付属の3P-2P変換プラグを使用し、必ずアースを接続してください。　また、アース線はガス管や水道管、電話専用のアース端子には絶対につながないでください。
- サービスコンセントの容量は560Wです。
560W以上の機器は絶対に接続しないでください。
- 本機を直列に接続する場合、本機を含めて3台までにしてください。　また、本機を並べて設置する場合は、必ず筐体間を10㎝以上開けてください。
- 本機を通信接続する場合は、必ず当社別売品の通信ケーブルセット（GU707-JF）を使用してください。　それ以外のものを使用したり、混用することは絶対にしないでください。

■サービスコンセントを使用して本機を接続する場合の供給電力

6－6 サービスパネル（電源ユニット）

■サービスパネルについて

付属のメインテナンス用鍵でメインテナンス扉を取り外すと、筐体内部にサービスパネルがあります。

6－7 サウンドボリュームの調整

■サウンドボリューム調整のしかた

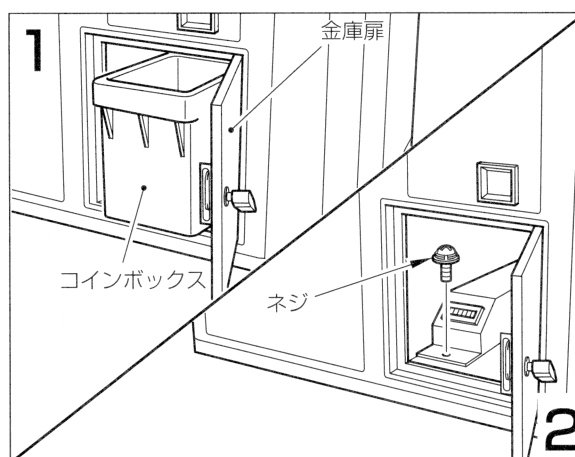
サービスパネル（電源ユニット）にボリューム調整ノブがあります。

6－8 コインカウンターを移設する場合

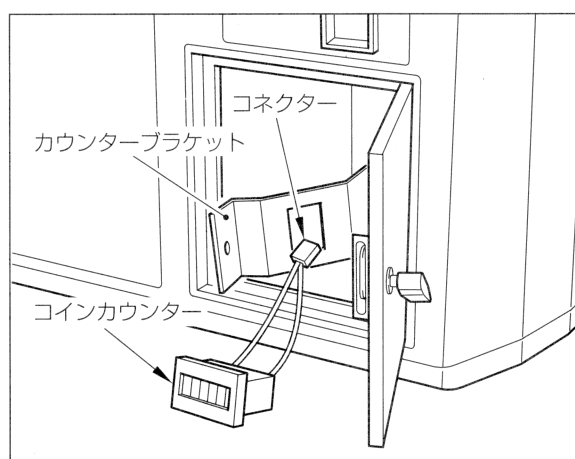
■コインカウンターの移設のしかた

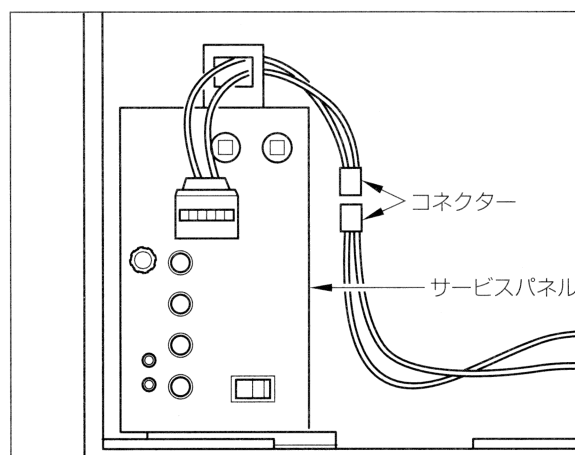
コインカウンターは、出荷時には金庫扉を開けて見るようになっていますが、これをサービスパネルに移設することができます。

●コインカウンターを移設する前に、必ず主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてください。

1 金庫扉を開け、コインボックスを取り出します。（15ページ参照）

2 カウンターブラケットを固定しているネジを外します。

3 カウンターブラケットを横に倒し、コインカウンターを取り出しながら、接続しているコネクターを外します。

4 外したカウンターブラケットをもと通りに取り付けます。

5 メインテナンス扉を外し（14ページ参照）、サービスパネル上の四角い穴にコインカウンターをはめ込みます。

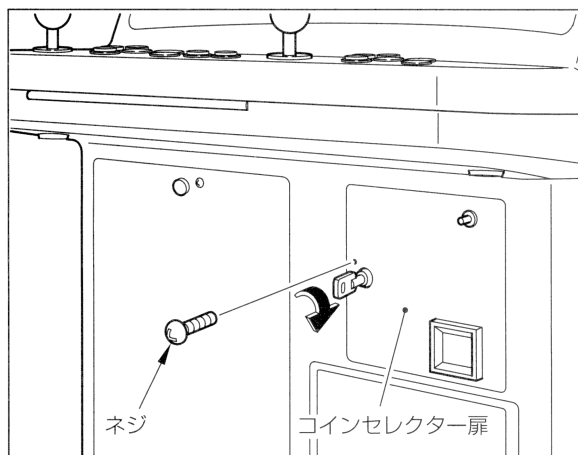
6 コネクターをもと通りに接続し、メインテナンス扉を閉めてください。

7 メインテナンス／付属資料

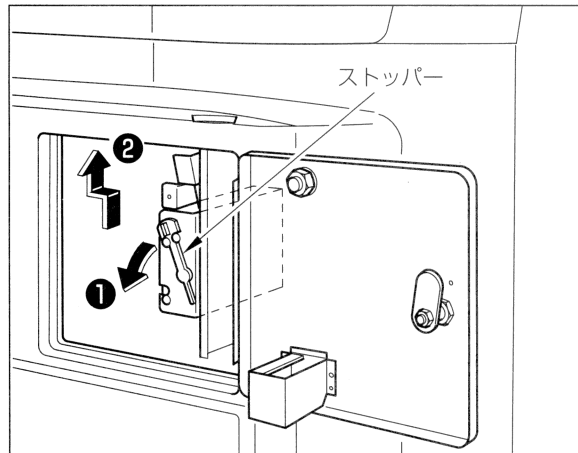
7－1 コインセレクターの交換

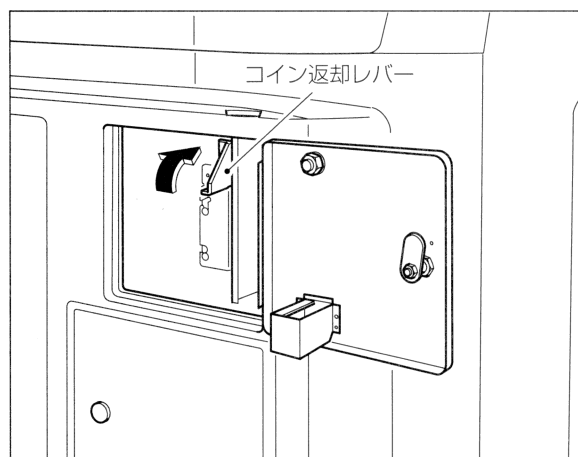
■コインセレクター交換のしかた

●コインセレクターを交換する前に、必ず主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてください。

1 コインセレクター扉のネジを外し、付属のメインテナンス用鍵を差し込んで右に回します。

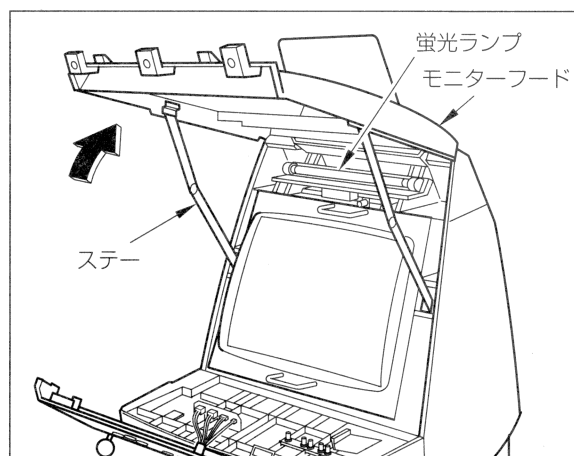
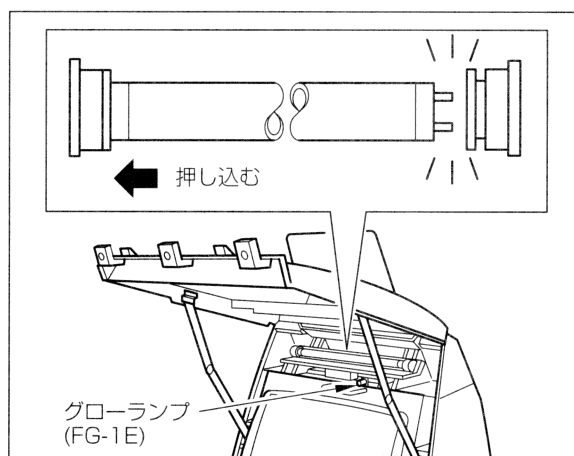
2 コインセレクター扉を開けます。

3 コインセレクターを押さえている白いストッパーを❶方向に曲げ、その状態でコインセレクターを❷方向にスライドさせて取り出します。

4 コインセレクターを取り付けるときは、逆の手順で行ってください。

5 コインセレクター扉を閉めます。
このとき、コイン返却レバーが図のような位置にあるときは、レバーを押し上げてから扉を閉めます。

6 メインテナンス用鍵を差し込んで左に回し、外したネジを取り付けて確実に締め付けてください。

7－2 蛍光ランプの交換

■蛍光ランプ交換のしかた

●蛍光ランプを交換する前に、必ず主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてください。
●消灯した直後の蛍光ランプは熱くなっています。　十分に冷えてから、必ず同種で新品の蛍光ランプ（直管 15W）に交換してください。
●モニターフードを開けたときに人体の一部がステーに触れると、モニターフードのロックが解除される場合がありますので、十分注意してください。

1　ステーがロックされるまで、モニターフードを開けます。（17ページ参照）

2　蛍光ランプの片側をソケットに押し込むようにすると、反対側のソケットから蛍光ランプが外れます。

3　新品の蛍光ランプを、逆の手順で取り付け、モニターフードを閉じてください。

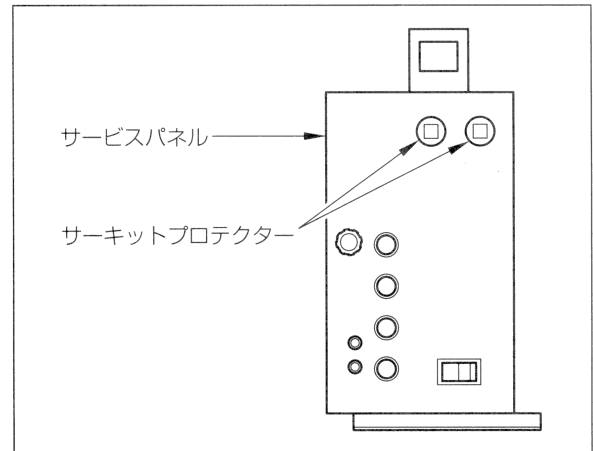
● グローランプも同時に交換することをおすすめします。
MEMO

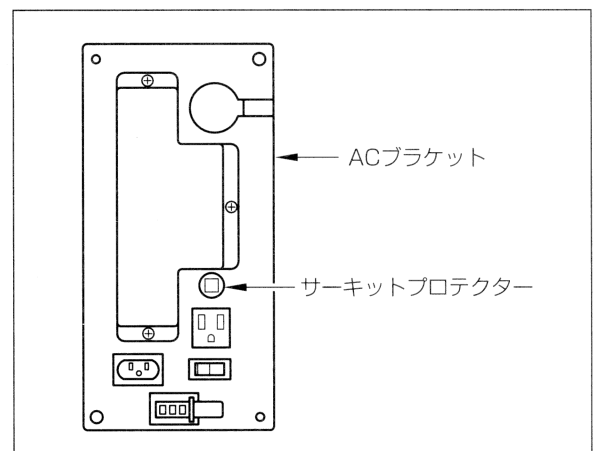
7－3 サーキットプロテクターの復帰とヒューズ交換

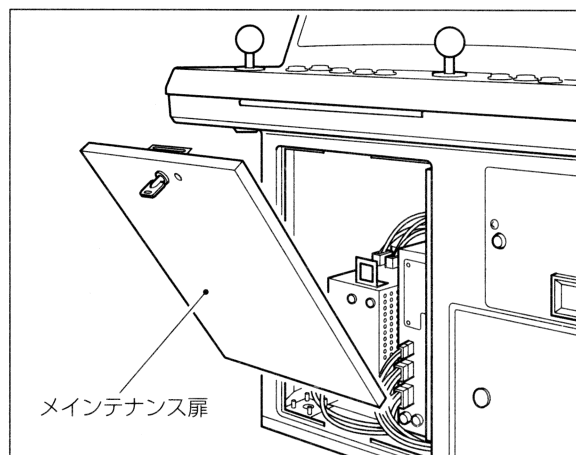
過電流や短絡（ショート）が発生したとき、サーキットプロテクターが自動的に作動して本機の電気回路を保護します。　復帰させるときは主電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、原因を取り除いてからサーキットプロテクターのボタンを押してください。　ヒューズを交換するときも同様に行ってください。

- **サーキットプロテクターを復帰させる前に、必ず主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてください。**
- **サーキットプロテクターを復帰させてもすぐに切れるときは、接続されている機器を確認してみてください。(28ページ参照) それらが正常にもかかわらず切れるときは、直ちに主電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、最寄りの［コナミ サービスセンター］までご連絡ください。**
- **ヒューズを交換する前に、必ず主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてください。**
- **ヒューズは、必ず同種で新品のものに交換してください。**
- **異常な状態が続き、正常に作動しない場合は、直ちに主電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、最寄りの［コナミ サービスセンター］までご連絡ください。**

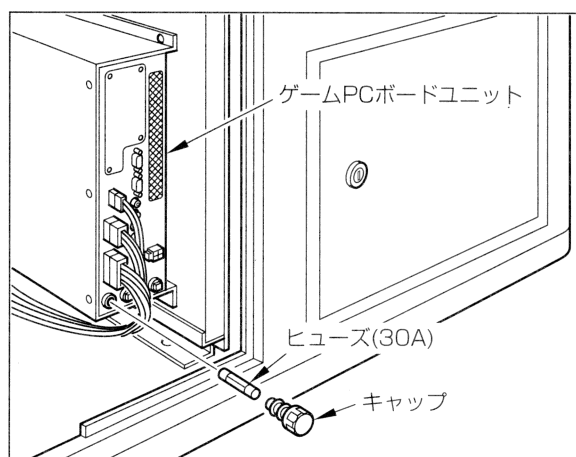
■本体用サーキットプロテクターの復帰

メインテナンス扉を取り外し、（14ページ参照）サービスパネルのサーキットプロテクターのボタンを押してください。

■サービスコンセント用サーキットプロテクターの復帰

AC ブラケットにあるサーキットプロテクターのボタンを押してください。

■ヒューズの交換

1 メインテナンス扉を取り外します。
（14ページ参照）

2 ゲームPCボードユニットのヒューズホルダーのキャップを、左に回して外します。

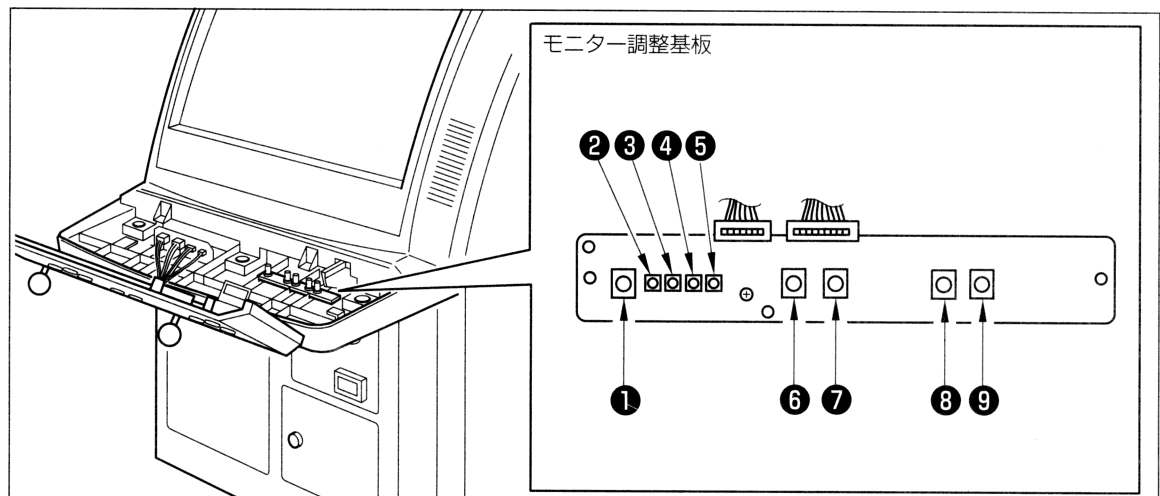
3 ヒューズを取り出し、新品のヒューズを入れて、キャップを押し込むようにして締めます。

4 メインテナンス扉を閉めてください。

7－4 モニターの調整

モニターはあらかじめ出荷時に調整されていますが、任意に調整することができます。

●筐体内部には、高電圧が流れている部品があります。 不用意に触らないよう十分注意してください。

■モニター調整基板の位置

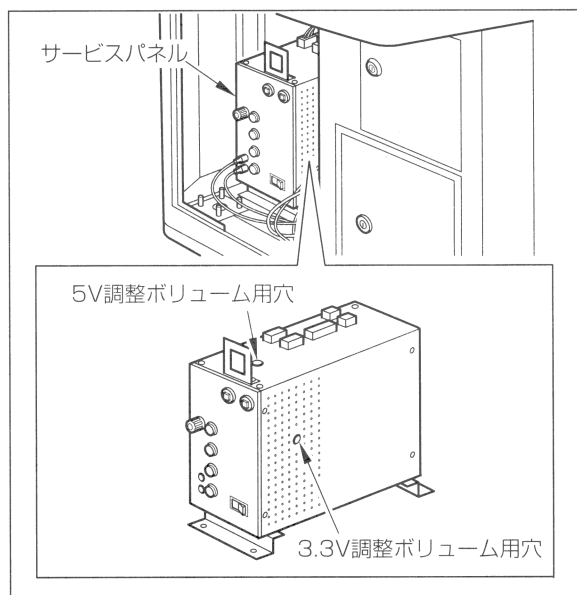
モニター調整基板は本体内部にあります。 調整を行うときは、コントロールパネルを開けてください。（16ページ参照）

❶	CONTRAST	**コントラスト調整** コントラスト調整ができます。
❷	R.GAIN	**赤色 入力ゲイン調整** 右に回すと、赤色が濃くなります。
❸	G.GAIN	**緑色 入力ゲイン調整** 右に回すと、緑色が濃くなります。
❹	B.GAIN	**青色 入力ゲイン調整** 右に回すと、青色が濃くなります。
❺	BRIGHT	**輝度調整** 画像の明るさ調整です。 右に回すと、画像が明るくなります。
❻	H.SIZE	**水平振り幅調整** 水平方向の画面表示寸法を調整することができます。
❼	H.POSI	**水平位置調整** 水平方向の画像表示位置を調整します。
❽	V.SIZE	**垂直振り幅調整** 垂直方向の画面表示寸法を調整することができます。
❾	V.POSI	**垂直位置調整** 垂直方向の画像表示位置を調整します。

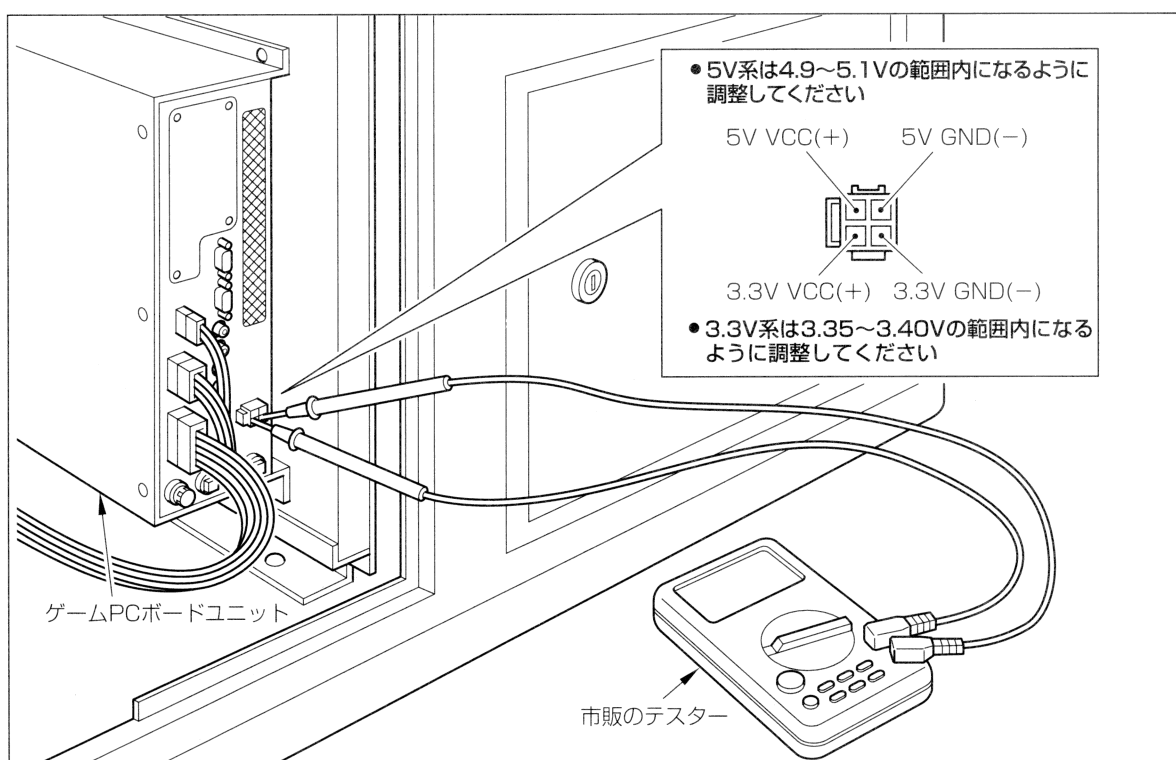
7－5 電圧調整

■電圧調整のしかた

●各ラインの電圧を規定値よりも高くすると、ゲームPCボードが破損することがあります。電圧は規定値より高くならないよう十分注意してください。
●電圧測定を行うときは、絶対にコネクター間で短絡（ショート）させないでください。

1 メインテナンス扉を取り外します。（14ページ参照）

2 サービスパネルの上面と側面に調整ボリューム用穴がありますので、テスターで確認しながら市販の調整ドライバーなどで注意して調整してください。

■電圧測定のしかた

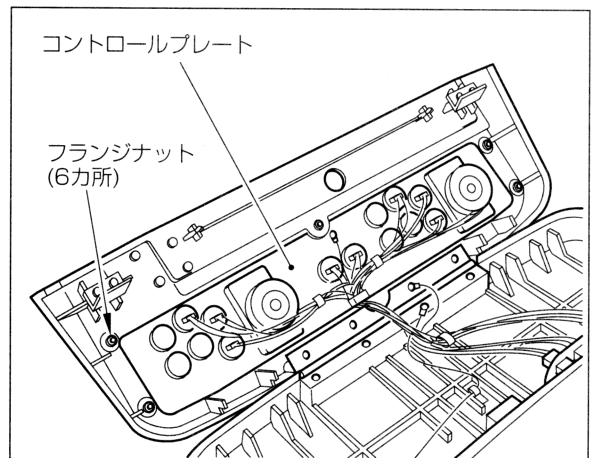
ゲームPCボードユニットの図のコネクターの電圧を測定してください。

7－6 コントロールプレートの取り外し

■コントロールプレートの外しかた

●コントロールプレートを外す前に、必ず主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてください。

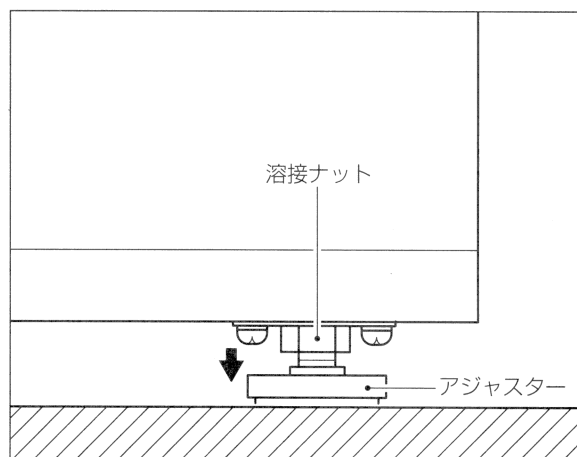
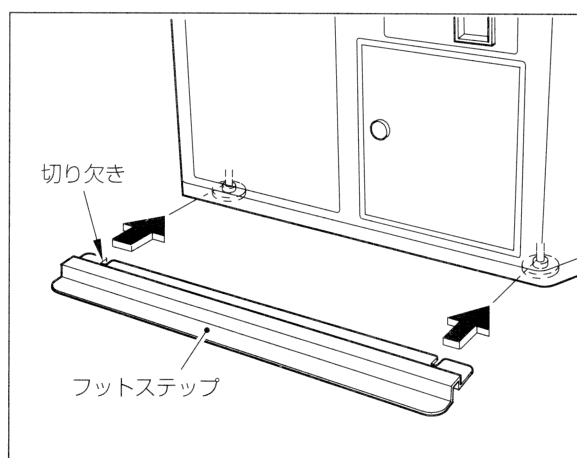
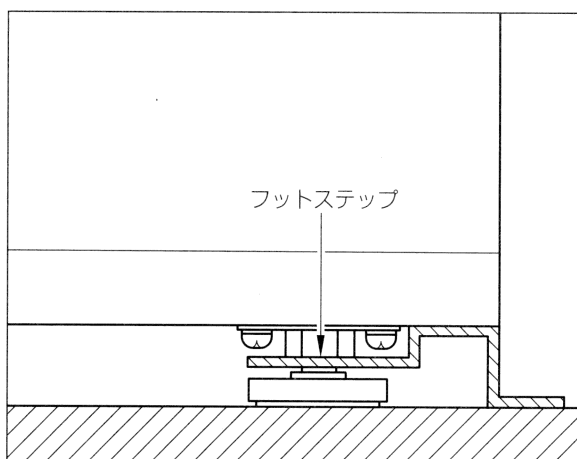
1 コントロールパネルを開けます。
（16ページ参照）

2 各スイッチに接続しているコネクターを外します。

3 コントロールプレートを固定しているフランジナット（6カ所）を外してください。

7－7 フットステップ（別売品）の取り付け

■フットステップの取り付けかた

●筐体の前部を持ち上げたとき、本機が転倒するのを防止するために必ず2人以上で取り付け作業を行ってください。

1 筐体の前部を少し持ち上げ、アジャスターを手で緩めます。

2 その状態でフットステップの切り欠きを、アジャスターのボルト部に差し込みます。

3 アジャスターを手で回して締め付け、フットステップを確実に挟み込んでください。

7－8 別売品（オプション部品）の紹介

■FIGHTING 武術(ウーシュ)TM 通信対戦キット

「FIGHTING 武術(ウーシュ)TM」は「Windy Ⅱ TM」と接続することで、2台通信対戦ができます。
通信対戦を行う際は、別に「FIGHTING 武術(ウーシュ)TM 通信対戦キット」をお買い求めください。

FIGHTING 武術(ウーシュ)TM 通信対戦キット

品名	数量
●通信ケーブルセット	一式
●L6B コンパネセット	2
●FIGHTING 武術(ウーシュ)TM 遊びかたセット	一式
・インストラクションカード（タイトルポップ用）	1
・技　表（コントロールパネル用）	1
・タイトルラベル	1
・ブラインドキャップ（プッシュボタン用）	6
・遊びかたセット説明書	1

● 「FIGHTING 武術(ウーシュ)TM 通信対戦キット」には「Windy Ⅱ TM」は含まれておりません。「Windy Ⅱ TM」は別にお買い求めください。
●本機を並べて設置する場合は、必ず筐体間を10㎝以上開けてください。

2／2

PWB(B)404944B
to POWER BOX LINE 1/2
AMP(L)
AMP(R)
LINE IN(L)
LINE IN(R)
0000031676
MAIN1(L)
MAIN1(R)
LINE OUT(L)
LINE OUT(R)
0000031676
MAIN2(L)
MAIN2(R)
PWB(A)404944B
0000031678
USB-B
to PWB405270BUSB-B 1/2
USB-A
USB-A
to PWB405270BUSB-A 1/2
USB-B
USB-B
MINI D-SUB 15PIN
to POWER BOX MONTOR 1/2
MONTOR
MINI D-SUB 15PIN
R.G.B. OUT
CN9
0000031675
MINI D-SUB 15PIN
MAIN1
0000031675
MINI D-SUB 15PIN
MAIN2
RED
GREEN
BLUE
N.C.
GND
RED GND
GREEN GND
BLUE GND
N.C.
GND
N.C.
N.C.
C(H)SYNC
VSYNC
N.C.
D-SUB 15PIN
R.G.B. IN
CN2
RED
GND
GREEN
GND
BLUE
GND
N.C.
GND
N.C.
N.C.
N.C.
GND
N.C.
C(H)SYNC
VSYNC

7－10 技　表

■響　渉

技	名	コマンド
基本技	上段突き	P
	上段回し蹴り	K
	下段突き	座り時P
	下段前蹴り	座り時K
	下段回転蹴り	⇩K+G
	上段逆突き	➡P
	上段横蹴り	➡K
	捻り猿肘	⇨P
	膝蹴り	⇨K
	下段内袈裟打ち	座り中P
	下段前蹴り	座り中K
	上げ突き	⇘P
	前蹴り	⇘K
	廻し突き	⇖P
	足刀	⇙K
	足刈り手刀	⇙P
	足底蹴り	⇦K
	背手	⇦P
背後攻撃	背刀	敵背後時P
	振り向き捻り猿肘	敵背後時⇦P
	下段背刀	敵背後時⇩P
	振り向き上段蹴り	敵背後時K
	振り向き下段蹴り	敵背後時⇩K
	振り向き回転下段蹴り	敵背後時⇩K+G
ジャンプ攻撃	飛び正面打ち	⇧P or ⇗P
	飛び蹴り上げ	⇧K or ⇗K
振り返り攻撃	後ろ猿肘	⇦⇦P
	中段後ろ蹴り	⇦⇦K
ダウン攻撃	極め打ち	⇘P
	蹴り落とし	⇘K
軸ずらし攻撃	回転鉄槌打ち	⇦⇘P+K
	転身横猿肘	⇦⇘P
固有攻撃	正拳突き	⇨⇨P
	飛び膝蹴り	⇨⇨K
	外袈裟打ち	⇘P+K
	虎口	⇦⇨P+K
	四本貫手	立ち途中P
	足先蹴り	⇦⇨K
	回転廻し蹴り	K+G
	諸手打ち	⇨⇨P+K
	鉄槌鋏打ち	⇩P+K
	踏み込み回転廻し蹴り	⇨K+G
	後ろ廻し蹴り	⇦K+G
	上げ猿肘	⇘⇘P
	外廻し打ち	P+K

技	名	コマンド
固有攻撃	鉤突き	⇨P+K
	踏み込み上げ猿肘	立ち途中⇨P
	内腕刀	⇨⇨⇨P
連続技	連続逆突き	PP
	連続上げ突き	PPP
	連続廻し突き	PPPP
	連続中段撃	PPP⇨P
	連撃猿肘	PP⇨P
	連撃回転横猿肘	PP⇨PP
	連続廻し蹴り	PK
	連続回転廻し蹴り	PPPK
	後ろ廻し蹴り	KK
	上段足刀蹴り	⇨PK
	昇天連撃	⇘PP
	連続跳び膝蹴り	⇨KK
	獅子吼旋撃	⇦⇦PP
	獅子吼旋風脚	⇦⇦PPK
	内廻し連打ち	P+KP+K
	正面連打ち	P+KP+KP+K
	弐連鉤突き	⇨P+K➡P+K
	参連鉤突き	⇨P+K➡P+K➡P+K
	獅子突連撃	⇨P+K➡P+K➡P+K➡P+K
	獅子突連蹴り	⇨P+K➡P+K➡P+K➡K
	回転横猿肘	⇨PP
	連続中段撃	⇘KP
	連撃虎口	PPP⇦⇨P
	連撃昇天肘	PP⇨P⇘P
	獅子吼連撃旋風脚	PP⇨P⇦PPK
固有投げ	首投げ	P+G
	抱え落とし	⇘P+G
	魂打ち	敵の背後時P+G
横投げ	ショルダータックル	敵の横時P+G
投げコンボ	響三段極め（1段極め）	⇦⇨P+G
	（2段極め）	一段極め中⇨P+G
	（3段極め）	二段極め中⇨P+G
固有当て身	内腕打ち倒し	⇦P+K（上段左P返し）
	壇中極め肘打ち	⇦P+K（上段右P返し）
	水月極め肘打ち	⇦P+K（上段K返し）
	頸中鉄槌落とし	⇙P+K（中段左P返し）
	内腕打ち上げ	⇙P+K（中段右P返し）
	双把	⇙P+K（中段左K返し）
	回転猿肘打ち	⇙P+K（中段右K返し）
絶招技	鬼拳	⇘⇨⇗P+G

■花　月

技	名	コマンド
基本技	鶏形手	P
	高圏脚	K
	座崩拳	座り時P
	下廻脚	座り時K
	低後旋腿	⇩K+G
	鑽拳	➡P
	高蹴腿	⇨K
	頂心肘	⇨P
	陽切掌	座り中P
	下廻脚	座り中K
	後掃旋腿	⇙K+G
	鑽意崩	⇘P
	釘脚	⇘K
	熊形拳	⇖P
	寸腿	⇙K
	虎掃手	⇙P
	龍形腿	⇦K
	孔燕手	⇦P
背後攻撃	背転切掌	敵背後時P
	背転圏捶	敵背後時⇩P
	背転後旋腿	敵背後時K
	低後蹴腿	敵背後時⇩K
	背転低後掃腿	敵背後時⇩K+G
ジャンプ攻撃	騰空飛脚	⇧K or ⇗K
	跳躍斜刀	⇧P or ⇗P
	跳躍旋風脚	⇗K+G
振り返り攻撃	馬形脚	⇦⇦K
	裏旋式	⇦⇦P
	孔燕斜刀	⇙P+K
ダウン攻撃	底華針	⇘P
移動技	後転身	⇖P+K+G
	猴形疾歩	P+K+G
軸ずらし攻撃	横拳	⇦⇘P
固有攻撃	崩拳	⇦⇨P
	砲拳	⇩⇘⇨P+K
	劈拳	⇨P+K
	寸崩打	P+K
	踢腿切掌	⇩P+K
	烏形崩	⇦⇨P+K
	失歩烏形崩	⇨⇦P
	烏形牙	⇘P+K
	挑領	立ち途中⇨P
	斧劈腿	⇖K
	半月後旋腿	K+G
	旋風脚	⇦K+G

技	名	コマンド
固有攻撃	坐圧腿	⇘⇘K
	鷹形撃	⇘⇘P
	疾歩龍形拳	⇨⇨P
	疾歩燕形拳	⇘P+K+G
連続技	鶏形連手	PP
	連繋高圏脚	PK
	連環掌	PPPP
	躍歩龍形手	PPP⇘P
	烏形連手	⇘P+K⇨P
	寸崩崩拳	P+K⇦⇨P
	連繋半月後旋腿	PK+G
	連繋高蹴腿	PPK
	連環踢腿	PP⇨K
	連環釘脚	PP⇘K
	連環虎撲手	PP⇘KP
	連環龍形手	PP⇘K⇩P
	連環瞬腿	PP⇘KK
	背転連環切掌	背転切掌からPP
	背転穿掃鑽意崩	背転切掌から⇩PP
	虎撲手	⇘KP
	穿掃鑽意崩	⇩P+KP
	連繋穿掃鑽意崩	⇨P+KPP
	鶏形砲	⇨P⇨P
	双手燕形砲	⇨P⇨P⇨P
	龍形手	⇘K⇩P
	瞬腿	⇘KK
	連寸腿	⇙KK
	疾歩燕形砲	⇘P+K+GP
	猴形手	P+K+GP
	猴形双手	P+K+GPP
	猴形砲	P+K+GPPP+K
固有投げ	鍵掛回倒	P+G
	燕形回落	⇘P+G
	馬脚崩腿	敵の背後時P+G
横投げ	足掛け倒し	敵の横時P+G
当て身	鶴脚転腿	⇦P+K（上段P返し）
絶招技	龍頭箭疾歩	⇦⇨P+K+G

■星魁

■ユンソンミン

技	名	コマンド
基本技	チルギ	P
	ハイ・トルリョチャギ	K
	シットジャブ	座り時P
	ローキック	座り時K
	シットスピンキック	⇩K+G
	ストレート	➡P
	ヨプチャギ	⇨K
	ミドルチルギ	⇨P
	シットチョップ	座り中P
	シットローキック	座り中K
	ショートアッパー	⇘P
	ミドル・トルリョチャギ	⇘K
	スローイングフック	⇖P
	シューティングロー	⇙K
	アプチャギ	⇦K（右足が前時）
	パンダルチャギ	⇦K（左足が前時）
背後攻撃	バック・ブロー	敵背後時P（右足が前時）
	ターニング・ストレート	敵背後時P（左足が前時）
	ターン・スピンキック	敵背後時K
	ティオティッチャギ	敵背後時K+G
	ターンローフック	敵背後時⇩P
	ターンローキック	敵背後時⇩K
	ターンロースピンキック	敵背後時⇩K+G
ジャンプ攻撃	ジャンプジャブ	⇧P or ⇗P
	チッキ	⇧K
	ステップフロントキック	⇗K（右足が前時）
	カットキック	⇗K（左足が前時）
	ラウンドキック	⇧K+G
	ステップラウンドキック	⇗K+G
振り返り攻撃	ターニン・フック	⇦⇦P
	ティッチャギ	⇦⇦K
	ナレチャギ	⇦⇦K+G
	カバーリング・キック	⇖K+G
ダウン攻撃	ナックルフォール	⇘P
	レッグボディブロー	⇘K
	ヒールドロップ	⇧K
移動技	フロント・パッカソ	⇨P+K
	バック・パッカソ	⇦P+K
軸ずらし攻撃	サイドステップキック	⇦⇘K
固有攻撃	プッシュ	⇨⇨P
	カットキック	⇨⇨K（右足が前時）
	サイドキック	⇨⇨K（左足が前時）
	ティフリギ	K+G
	ネリョチャギ	⇦K+G（右足が前時）
	スピン・ネリョチャギ	⇦K+G（左足が前時）
	フロントレッグカッター	⇙K+G（右足が前時）

技	名	コマンド
固有攻撃	リアレッグカッター	⇙K+G（左足が前時）
	サイド・ネリョチャギ	⇖K
	アッパーカットキック	⇘⇘K
	トーキック	立ち途中K
	パッカソ	P+K
	ターン	⇩P+K
連続技	コンボ・チルギ	PP
	コンボ・ヨプチャギ	PPK
	コンボ・パンダルチャギ	PP⇦K
	コンボ・リバースエッジ	PP⇦KK
	リバースエッジ	⇦KK（左足が前時）
	パンチスピンキック	PK（左足が前時）
	パンチハイキック	PK（右足が前時）
	パンチサイドキック	P⇦K（右足が前時）
	パンチ・レッグカッター	P⇩K（左足が前時）
	ダブル・ブロー	⇨PP
	ダブル・ハイキック	KK
	ワール・ウインド	KKK
	ダブル・スピア	K⇨K
	レッグ・スピア	K⇩K（左足が前時）
	スカルプ・ブレイカー	K⇦K（右足が前時）
	パッカソ・キック	P+KK
	フロント・パッカソ・キック	⇨P+KK
	バック・パッカソ・キック	⇦P+KK
	ステップ・ダブルキック	⇗KK（右足が前時）
	テールスピア	⇗KK（左足が前時）
	テオ・チッキ	⇧KK
	ダブル・スピンブレード	K+GK
	ターフ・カッター	K+G⇩K
	トルネード・スピンブレード	K+GKK
	ターフ・カッター	K+GK⇩K
	コンボ・アッパーカットキック	⇨KKK
	ターンスマッシュ	⇦⇦KK
	ターニング・ブレード	⇘KK
	ダブル・ミドルキック	⇘K⬊K
	ダブルジャブ	P⬅P
	コンボ・トーキック	P⬅P⬅K
	ヒールブレイド	P⬅P⬅K⬅K
	トリッキー・スピア	⇙KK
	アッパーカット・スピア	⇙KK⇨K
固有投げ	ショルダースルー	P+G
	ホールドクラッシュ	⇨⇩P+G
	バックドロップ	敵の背後時P+G
横投げ	サイドスロー	敵の横時P+G
絶招技	アルティメットナレチャギ	⇦⇙⇩⇘⇨P+K+G

■早乙女椿

技	名	コマンド
基本技	上段の当	P
	上段蹴当	K
	下段打	座り時P
	下段蹴当	座り時K
	円周下段蹴当	⇩K+G
	中段の当	➡P
	顎蹴当	⇨k
	肘当	⇨P
	下段手刀	座り中P
	下段蹴当	座り中K
	車	⇘P
	中段蹴当	⇘K
	首打手刀	⇖P
	下段突蹴当	⇙K
	下段当	⇙P
	中段蹴打	⇦K
	半月当	⇦P
背後攻撃	中段横打	敵背後時P
	下段打向き	敵背後時⇩P
	前方受け身蹴当	敵背後時K
	下段蹴向き	敵背後時⇩K
	下段回し	敵背後時⇩K+G
ジャンプ攻撃	切手	⇧P or ⇗P
	飛び蹴当	⇧K or ⇗K
振り返り攻撃	当回転	⇦⇦P
	三角蹴り	⇦⇦K
	飛び肘	⇖P+K
ダウン攻撃	二段当	⇘P
	鞠蹴り	⇘K
移動技	側転（奥）	⇧P+K+G
	後転	⇦P+K+G
	側転（手前）	⇩P+K+G
	後転	敵背後時P+K+G
軸ずらし攻撃	側面肘打	⇦⇘P
固有攻撃	上段肘当	⇦⇗P
	中段肘当	⇦⇨P
	下段肘当	⇘⇘P
	寒椿	⇨P+K
	円心裏拳打	⇨⇨P
	袈裟打	⇙⇗P
	掌底顎打	⇩⇨P
	鹿蹴	⇨K+G
	体当	座り時P+K
	下段肘当	座り時⇘P+K
	円周肘当	⇦⇨P+K

技	名	コマンド
固有攻撃	横打手甲当	⇦⇨⇨P+K
	諸手上	⇘P+K
連続技	連当	PP
	連当蹴り	PPK
	連打	PPP
	中連肘当	PPPP
	中連肘当掌底顎打	PPPP⇩P+K
	連当肘打	P⇨PP
	当蹴り	PK
	大連打	PPPP⇦⇨P
	大連肘当裏拳打	PPPP⇦⇨PPP
	大連胴切	PPPP⇦⇨PP+KP+K
	二連肘当	⇨P⇦⇨P
	三連肘当裏拳打	⇨P⇦⇨PPP
	二連肘当胴切打ち	⇨P⇦⇨PP+KP+K
	二段下段当	⇙PP
	首打連打	⇖PP
	胴切	⇦⇨PP+KP+K
	肘当裏拳打	⇦⇨PPP
	肘当掌底顎打	⇨P⇩P+K
	円周肘当裏拳打	⇦⇨P+KP
	竹とんぼ	⇨⇨PP
	諸手岩崩し	⇘P+KPP
	水切手刀	前方受け身蹴当中P
固有投げ	捨て身投げ	P+G
	小手返し	⇘P+G
	抱え込み内掛け	⇦⇨P+G
	首取俵投げ	敵座り時⇩P+G
	裏捨て身	敵の背後時P+G
投げコンボ	取手巻投げ	⇩⇘⇨P+G
	取手手刀打ち	取手巻投げ中⇧⇩P+G
	両羽折り	取手手刀打中P+K+G
横投げ	足掛け倒し	敵の横時P+G
当て身	取手肘当	⇦P+K（上段P返し）
	取手手刀当	⇙P+K（中段左P返し）
	取手内込	⇙P+K（中段右P返し）
	取手手刀当	⇩P+K（下段左P返し）
	取手内込	⇩P+K（下段右P返し）
	取足倒し極め	⇦P+K（上段左K返し）
	取足押し倒し	⇦P+K（上段右K返し）
	取足倒し極め	⇙P+K（中段左K返し）
	取足押し倒し	⇙P+K（中段右K返し）
	取足倒し極め	⇩P+K（下段左K返し）
	取足押し倒し	⇩P+K（下段右K返し）
絶招技	大津波	⇨⇘⇩⇙⇦P+G

■金剛寺

・各コマンド表は、右向きのキャラクターに対応しています。
・⇨　ジョイスティックを小さく入れる。
・➡　ジョイスティックを入れっぱなし。

・G　ガードボタン（ショット1ボタン）
・P　パンチボタン（ショット2ボタン）
・K　キックボタン（ショット3ボタン）

■星魁老師

技	名	コマンド
基本技	掌打	P
	提膝蹬脚	K
	下勢捶	座り時P
	下蹴腿	座り時K
	低旋蹴	⇩K+G
	斜単鞭	➡P
	低勢高蹴腿	⇨K
	肘打	⇨P
	下勢切掌	座り中P
	下蹴腿	座り中K
	後掃旋腿	⬃K+G
	斜鞭捶	⬂P
	分脚	⬂K
	高探馬	⬁P
	釜刃脚	⬃K
	高探破山	⬃P
	脚撃	⇦K
	下勢十字手	⇦P
背後攻撃	打虎	敵背後時P
	転身捶	敵背後時⇩P
	転身提膝蹬脚	敵背後時⬀K
	転身蹬脚	敵背後時K
	低背蹴	敵背後時⇩K
	背旋掃	敵背後時⇩K+G
	跳鉤手	敵背後時⇧P+K
ジャンプ攻撃	跳拳	⇧P or ⬀P
	跳鉤手	⇧P+K
	跳脚	⇧K or ⬀K
振り返り攻撃	虎圏捶	⇦⇦P
	茶威風脚	⇦⇦K
ダウン攻撃	撃地捶	⬂P
	震脚	⬂K
	連震脚	⬂KK
移動技	左面斜勢	P+K+G
	青龍	⇨P+K+G
	青龍下勢	⬂P+K+G
軸ずらし攻撃	翻進肘	⇦⬂P
固有攻撃	天仰鶏独立	⇨K+G
	寸腿	⬀⬃K
	進歩蹬脚	⇨⇨K
	正単鞭	P+K
	下勢単鞭	⇩P+K
	躍歩高探馬	⬂⬂P
	双環掌	⬃P+K
	地掃龍	⬂P+K

技	名	コマンド
固有攻撃	七寸靠	⇨⇨P
	双按	⇦⇨P
	旋風拳	⇩⬂⇨P＋K
	蒼弓引手	⇨P+K
	頭撞撃	⇦⬂P+K
連続技	二連掌	PP
	連掌脚	PK
	連掌天通	PPP
	連掌進脚	PPP⇨K
	連掌躍探馬	PPP+K
	連掌星天肘	PP⇨PP
	連掌連星天肘	PP⇨PPP
	連掌探馬	PP⬂P
	連掌蹴脚	PPPK
	連進蹴腿	PPP⇨KK
	三連鞭	P+KPP
	搬攬掌	⇦PPP
	斜連脚	⬂PK
	連掌寸腿	P⇩K
	連掌双按	PP⇦⇨P
	十天肘	P⇦PP
	二起脚	⬂KK
	高探崩山	P+K⇩P
	連肘掌	⇨PP
	連肘二掌	⇨PPP
	連肘探馬	⇨PPP⬂P
	星河天肘	⇨PPP⇨PPP
	星双按	⇨PPP⇦⇨P
	一天肘	⇨PP⇦PP
	連肘蹴脚	⇨PPPPK
	星進蹴腿	⇨PPPP⇨KK
	翻身崩山	P+K+GPP
	青龍舌伸	⇨P+K+GP
	青龍捻身	⬂P+K+GK
	連進蹬脚	⇨⇨KK
固有投げ	虎手双破	P+G
	海底針	⇦⇨P+G
	野馬分鬃	⇨P+G
	背圏倒	敵の背後時P+G
横投げ	ショルダータックル	敵の横時P+G
当て身	白鶴亮翅	⇦P+K（上段P返し）
絶招技	星式七寸靠	⇦⬃⇩⬂⇨P+G

■鳳刹那

技	名	コマンド
基本技	掌底	P
	上段蹴り	K
	下段掌	座り時P
	下段蹴り	座り時K
	下段回し蹴り	座り時K+G
	右掌底	➡P
	横蹴り	遠距離⇨K
	胴貫	⇨P
	突膝	近距離⇨K
	胴手刀	座り中P
	摺り蹴り	座り中K
	上げ掌底	⬂P
	前蹴り	⬂K
	曲面打ち	⬁P
	突き返し蹴り	⬃K
	顎打ち	⬃P
	突胴蹴り	⇦K
	引き掌底打	⇦P
背後攻撃	返し面	敵背後時P
	回転下段掌	敵背後時⇩P
	反転上段蹴り	敵背後時K
	反転下段突き蹴り	敵背後時⇩K
	後ろ回転下段蹴り	敵背後時⇩K+G
	円月突き蹴り	敵背後時⇧K+G
	バック転	敵背後時K+G
ジャンプ攻撃	延髄蹴り	⬀K+G
	跳び後ろ回し蹴り	⇧K or ⬀K
	跳び正拳打ち	⇧P or ⬀P
振り返り攻撃	逆手刀	⇦⇦P
	逆突き蹴り	⇦⇦K
	跳ね上げ掌底	⬂P+K
ダウン攻撃	足釘蹴り	⬂K
移動技	バック転	⬁P+K+G
固有攻撃	避け面貫	⬁P+K
	胴打ち	P+K
	上段捻り掌底	⇨P+K
	下段捻り掌底	⬃ or ⇩P+K
	陰掌	⬂⬂P
	払い蹴り	⇩K+G
	前蹴り	⇨⇨K
	突脛蹴り	⬂K+G
	後ろ回し突き蹴り	⇦K+G
	掌底短打	近距離P+K
	逆踵蹴り	⬁K
	ニールキック	⇦⇨K+G

技	名	コマンド
固有攻撃	重打	近距離⇨P+K
	後ろ回し蹴り	K+G
	浴びせ蹴り	⇨K+G
連続技	曲面掌底打	⬁PP
	掌底蹴り	PK
	掌底連打	PP
	掌底面貫打	PPP
	上げ掌底打ち	PP⬂P
	掌底突脛蹴り	PP⬂K
	連続掌底打	PPPP
	連続捻り独楽	PPPPP
	連続捻り独楽昇天蹴り	PPPPPK
	連続掌底捻り摺り蹴り	PPP⇩PK
	連続跳ね上げ掌底打ち	PPP⇨PP
	掌底短打回転打ち	近距離P+KPPPP
	逆突き二連	⇦⇦KK
	掌底払い蹴り	⬃or⇩P+KK
	掌底乱打	⇦PPPP
	掌底乱打逆踵蹴り	⇦PPPPK
	激掌	⇦PP+K
	突き返し胴蹴り	⬃KK
	掌底圧掌撃	近距離⇨P+KPPP
	胴打ち逆踵蹴り	P+KK
	連続釘打蹴り	座り時KK
	後ろ回し逆突き蹴り	K+GK
	後ろ回し逆突き二連	K+GKK
	迅雷逆突き強襲撃	K+GKPP+K
	逆突き強襲掌	⇦⇦KPP+K
	捻り掌底後ろ回し蹴り	⇨P+KK
	捻り独楽	⇨P+KP
	捻り独楽昇天蹴り	⇨P+KPK
	二転捻り独楽	⇨P+KPP
	二転捻り独楽昇天蹴り	⇨P+KPPK
	三転捻り独楽	⇨P+KPPP
	三転捻り独楽昇天蹴り	⇨P+KPPPK
固有投げ	裏投げ	P+G
	膝蹴り脇固め	⬂⬂P+G
	首折り	敵の背後時P+G
横投げ	サイドスロー	敵の横時P+G
当て身	掌握雷刃打ち	⇦P+K（上段左P返し）
	掌握風刃打ち	⇦P+K（上段右P返し）
絶招技	立ち腕ひしぎ回転首固め	⇨⬂⇩⬃⇦P+G

■金剛寺鉄心

技	名	コマンド
基本技	前沖拳	P
	踹脚	K
	下沖拳	座り時P
	脛蹴	座り時K
	下旋腿	座り時K+G
	后沖拳	➡P
	側踹脚	➡K
	肘撃	⇨P
	膝蹴	⇨K
	下切掌	座り中P
	脛蹴	座り中K
	上勾拳	⬂P
	突蹴	⬂K
	平勾拳	⬁P
	踹膝	⬃K
	貫手	⇦P
	独立腿	⇦K
背後攻撃	肘打	敵背後時P
	背低拳	敵背後時⇩P
	後蹴腿	敵背後時K
	背低蹴	敵背後時⇩K
	後掃腿	敵背後時⇩K+G
ジャンプ攻撃	跳沖拳	⇧P or ⬀P
	跳踢脚	⇧K or ⬀K
振り返り攻撃	直拳後背向	⇨⇦P
	後旋掃	⇦⇦K+G
	後馬蹴	⇦⇦K
	後旋肘	⇦⇦P
ダウン攻撃	踏みつけ	⬂K
移動技	摩擦歩	P+K+G
軸ずらし攻撃	翻肘撃	⇦⬂P
固有攻撃	栽拳	P+K
	手刀	⇧P+K
	鞭拳	⇨P+K
	前発力	⇨⇨P
	落脚	⇨⇨K
	仆刀腿	⇩K+G
	意拳蹴	⇨⇨K+G
	後旋腿	K+G
	上発力	座り時⬂P+K
連続技	二連拳	PP
	連栽拳	PP⬂PP
	二連上勾拳	⬂P⬊P
	二連肘	⇨PP
	鞭連掃	⇨P+K⇩K

技	名	コマンド
連続技	捻身脚	⇦PK
	拳肘上勾	P⇨PP
	鞭拳連肘	⇨P+KP
	鞭連脚	⇨P+KK
	上勾栽	⬂PP
	勾栽肘	⬂PPP
	連拳倒膝	PP⇩K
	連拳踹脚	PK
	上勾栽掃	⬂PP⇩K
	鞭拳二連肘	⇨P+KPP
	鞭連旋転捶	⇨P+KPPP
	鞭連旋転掃	⇨P+KPP⇩K
	連旋転捶	⬂PP⇦PP
	旋肘転捶	⇦⇦PP
	背勢鞭連掃	⇨P+K⬃K
	捻身掃腿	⇦P⇩K
	三連拳	PPP
	鉄意	PPP⬂P+KP⬁P⇨P+K
	連拳捻身手	PP⇦P
	連拳転身払	PP⇦P⇩P
固有投げ	貫捶	P+G
	背蹴倒	敵の背後時P+G
横投げ	サイドスロー	敵の横時P+G
当て身	膝撃	⇦P+K（順足右上段P返し、順足左上段P返し）
	鞭捶	⇦P+K（逆足右上段P返し、逆足左上段P返し）
	足取倒	⇦P+K（上段K返し）
絶招技	仁王合掌打	⇦⬃⇩⬂⇨P+G

■小　虎

技	名	コマンド
基本技	沖拳	P
	踹脚	K
	低沖拳	座り時P
	低側腿	座り時K
	座旋腿	座り時K+G
	后沖拳	➡P
	側踹脚	⇨K
	肘打	⇨P
	掃切掌	座り中P
	背掃腿	座り中K
	抄拳	⬂P
	前踢	⬂K
	圏捶	⬁P
	低蹴腿	⬃K
	坐山捶	⬃P
	後蹴腿	⇦K
	寸崩捶	⇦P
背後攻撃	裏拳	敵背後時P
	低背沖拳	敵背後時⇩P
	後蹬脚	敵背後時K
	低背蹴腿	敵背後時⇩K
	後掃腿	敵背後時⇩K+G
ジャンプ攻撃	跳捶打	⇧P or ⬀P
	欽跳脚	⇧K or ⬀K
	双飛脚	⬁K
	転身二起脚	遠距離⇨⇨K+G
振り返り攻撃	裏拳	⇦⇦P
	釘脚	⇦⇦K
ダウン攻撃	地突捶	⬂P
	落襲脚	⇧K
	背踏脚	敵背後時⇧K
移動技	後空翻	⬁P+K+G
軸ずらし攻撃	斜方捶	⬃⬃P
固有攻撃	圏掌	⇨P+K
	崩捶	⇨⇨P
	双掌打	⬃⇨P+K
	前掃腿	⇩K+G
	野馬分鬃	⇦⇨P
	双掃手	⇩P+K
	双捶打	P+K
	高探馬	⬂P+K
	豹双掌	⇩⇨P
	後旋腿	K+G
	沈身昇脚	⬂⬂K
	羅漢睡状	⬂⇩⬃
	羅漢脚	睡状中K
	靠身掌	睡状中P
	背醒脚	敵背後時睡状中K
	独立勢	⇦K+G

技	名	コマンド
固有攻撃	独立蹬脚	独立勢中K
	独立踢	独立勢中⇨K
	独立低蹴	独立勢中⇩K
	独立旋風脚	独立勢中K+G
連続技	二連捶	PP
	捶連脚	PK
	捶連側腿	PPK
	蛇昇脚	⬃KK
	二連低蹴	⬃K⇩K
	潜蛇昇脚	⬃K⇩KK
	低三蹴	⬃K⇩K⬇K
	連環脚	KK
	連環後掃脚	K⇩K
	転身坐山捶	⬃P⬋P
	崩突順歩捶	⇨⇨PPP
	連転脚	⇦⇨PK
	肘転脚	⇨PPK
	連掃脚	⇦⇨P⇩K
	肘転掃	⇨PP⇩K
	伸壁連捶	⬃PPP
	前掃連腿	⇩K+GK+G
	羅漢背捶連	⇦⇦PPP⇨P+K
	連転捶	PP⇨P
	連捶転身脚	PP⇨PK
	連捶転身掃	PP⇨P⇩K
	大鳳展翅	⬂P+KP
	大鳳旋翔	⬂P+KPP
	肘転捶	⇨PP
	羅漢猩猩	PPP+K
	三連昇脚	⬂⬂KKK
	連捶大鳳	P⬂PP
	連捶大旋鳳	P⬂PPP
	連捶斜勢鳳	P⬂PP⇩P
	大鳳休止	⬂P+KP⇩P
	四連捶	PPPP
	羅漢大猩猩	PPPPP+K
	連進上捶	⇨P+KPPP
	羅漢老六神撃	⇨P+KPPPPP+K
	羅漢六神撃	⇨P+KPPP⇩PP+K
固有投げ	肘砲捶	P+G
	心意把	⬃⇨P+G
	背抱倒	敵の背後時P+G
横投げ	ショルダータックル	敵の横時P+G
当て身	低蹴払	⇦P+K（右上段P返し）
	転身靠	⇦P+K（順足左上段P返し）
	寸打	⇦P+K（逆足左上段P返し）
	掛手奪脚	⬃P+K（中段K返し）
	折肘倒	⬃P+K（中段P返し）
絶招技	猛虎天震把	⇦⬃⇩⬂⇨P+K

■ 保証について

●保証書をご確認ください（保証書は、筐体の梱包袋に貼付しています）
保証書は所定事項の記入をご確認後、保証規定の内容をよくお読みになり、大切に保管してください。 保証期間は保証書に明示した期間です。

●修理を依頼されるときは
最寄りの［コナミ サービスセンター］にご依頼ください。 また、故障と判断される前に取扱説明書をお読みになり、正しく使用されているかご確認ください。

●保証期間中の修理について
最寄りの［コナミ サービスセンター］にご連絡ください。 保証書の記載事項にしたがって、修理いたします。

●保証期間終了後の修理について
最寄りの［コナミ サービスセンター］にご相談ください。 修理により性能が維持できる場合は、ご要望により有償で修理いたします。

●保証期間中、または保証期間終了後の修理におきまして、代替部品で修理させていただく場合がありますので、あらかじめご了承ください。

消耗部品一覧

●本製品の次の部品は消耗部品です。 保証期間内であっても保証の対象にはなりませんので、あらかじめご了承ください。
消耗部品のご購入は、最寄りの［コナミ サービスセンター］にご依頼ください。

- ・蛍光ランプ
- ・グローランプ
- ・ヒューズ
- ・乾電池
- ・ジョイスティック
- ・ショットボタン

■ コナミ サービスセンターについて

当社では、万一お買い上げの製品が故障した場合、お客様にお役立ていただけるための［コナミ サービスセンター］を開設しております。
異常な状態が続いたり、正常に動作しない場合は、直ちに主電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、最寄りの［コナミ サービスセンター］までご連絡ください。

コナミ サービスセンター

東京サービスセンター	：〒163-04	東京都新宿区西新宿 2-1-1　新宿三井ビルディング 48F	TEL.03-3348-4567
大阪サービスセンター	：〒561	大阪府豊中市庄内栄町 4-23-18	TEL.06-334-0335
名古屋サービスセンター	：〒450	名古屋市中村区名駅南 1-24-30　名古屋三井ビル本館 2F	TEL.052-562-1345
札幌サービスセンター	：〒060	札幌市中央区北一条西 5-2-9　北一条三井ビル	TEL.011-232-2322
仙台サービスセンター	：〒980	仙台市青葉区本町 2-17-27　仙台 MF 本町ビル 301	TEL.022-264-1315
金沢サービスセンター	：〒920	石川県金沢市尾山町 2-17　中屋三井ビル 201	TEL.0762-21-7080
広島サービスセンター	：〒730	広島市中区大手町 2-7-10　三井ビル 9F	TEL.082-245-4466
高松サービスセンター	：〒760	香川県高松市番町 1-1-5　日本生命高松ビル新館 3F	TEL.0878-22-8803
福岡サービスセンター	：〒810	福岡市中央区天神 4-2-20　天神幸ビル 3F	TEL.092-715-8100

コナミ株式会社

本　社　〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1　城山JTビル21F　TEL.03-3432-5787

販売代理店

■北海道コナミ株式会社　〒060　札幌市中央区北一条西5-2-9　北一条三井ビル　TEL.011-232-3778

■東北コナミ株式会社　〒980　仙台市青葉区本町2-17-27　仙台MF本町ビル301　TEL.022-264-1345

盛岡出張所　〒020　盛岡市肴町13-28　グリーンキャピタル肴町706号　TEL.019-624-8567

郡山出張所　〒963　福島県郡山市大町2-20-1　朝日プラザ郡山セントラルステージ1102　TEL.0249-36-3456

■東京コナミ株式会社　〒163-04　東京都新宿区西新宿2-1-1　新宿三井ビルディング48F　TEL.03-3348-0234

新潟出張所　〒950　新潟市南笹口1-1-24　パストラルハイム駅南1010号　TEL.025-247-4567

長野出張所　〒390　松本市本庄1-14-10　岩井ビル601号　TEL.0263-39-3345

宇都宮出張所　〒321　栃木県宇都宮市中央2-5-12　TUビル605号室　TEL.028-649-7890

土浦出張所　〒300　土浦市港町1-8-5　ホープレジデンス402号　TEL.0298-27-0467

千葉出張所　〒273　千葉県船橋市本町6-18-5　大和船橋ビル西館504号　TEL.0474-25-7890

国分寺出張所　〒185　東京都国分寺市本町3-7-20　住友国分寺本町シティハウス206号　TEL.0423-59-1258

■埼玉コナミ株式会社　〒331　埼玉県大宮市桜木町1-7-5　ソニックシティビル25F　TEL.048-647-1000

■神奈川コナミ株式会社　〒220-81　横浜市西区みなとみらい2-2-1　横浜ランドマークタワー35F　TEL.045-224-3345

■愛知コナミ株式会社　〒450　名古屋市中村区名駅南1-24-30　名古屋三井ビル本館2F　TEL.052-562-4567

静岡出張所　〒420　静岡県静岡市吉野町2-12　アメニティ松木502号室　TEL.054-221-1234

浜松出張所　〒430　静岡県浜松市元浜町268　中央ハイツ元浜801号　TEL.053-479-2345

■北陸コナミ株式会社　〒920　石川県金沢市尾山町2-17　中屋三井ビル2F201号室　TEL.0762-35-2345

■大阪コナミ株式会社　〒530　大阪市北区梅田1-11-4　大阪駅前第4ビル17F　TEL.06-347-5557

京都営業所　〒602　京都市上京区堀川通上立売上ル竹屋町586　ヴィラ伊豆蔵502号　TEL.075-431-7890

■兵庫コナミ株式会社　〒650　兵庫県神戸市中央区京町75-2　朝日生命保険神戸京町ビル3F　TEL.078-334-3456

■中国コナミ株式会社　〒730　広島市中区大手町2-7-10　TEL.082-245-3456

岡山出張所　〒700　岡山市表町2-5-51　メゾン表町401号　TEL.086-224-2567

米子出張所　〒683　鳥取県米子市富士見町2-98　エクセル富士見215号　TEL.0859-23-2567

■四国コナミ株式会社　〒760　高松市番町1-1-5　日本生命高松ビル新館3F　TEL.0878-22-8801

松山出張所　〒790　松山市湊町6-3-2　KBコート市駅前405　TEL.089-935-6890

■九州コナミ株式会社　〒810　福岡市中央区天神4-2-20　天神幸ビル3F　TEL.092-715-2367

宮崎出張所　〒880　宮崎県宮崎市老松1-4-35　サーパス中央公園302号　TEL.0985-26-4567

沖縄出張所　〒900　沖縄県那覇市牧志3-23-29　ステーションギボ503号　TEL.098-869-5678

■中央コナミ株式会社　〒106　東京都港区六本木3-14-10　TEL.03-3479-1223

■コナミサービス株式会社

東京サービスセンター　〒163-04　東京都新宿区西新宿2-1-1　新宿三井ビルディング48F　TEL.03-3348-4567

大阪サービスセンター　〒561　大阪府豊中市庄内栄町4-23-18　TEL.06-334-0335

名古屋サービスセンター　〒450　名古屋市中村区名駅南1-24-30　名古屋三井ビル本館2F　TEL.052-562-1345

札幌サービスセンター　〒060　札幌市中央区北一条西5-2-9　北一条三井ビル　TEL.011-232-2322

仙台サービスセンター　〒980　仙台市青葉区本町2-17-27　仙台MF本町ビル301　TEL.022-264-1315

金沢サービスセンター　〒920　石川県金沢市尾山町2-17　中屋三井ビル2F201号室　TEL.0762-21-7080

広島サービスセンター　〒730　広島市中区大手町2-7-10　三井ビル9F　TEL.082-245-4466

高松サービスセンター　〒760　香川県高松市番町1-1-5　日本生命高松ビル新館3F　TEL.0878-22-8803

福岡サービスセンター　〒810　福岡市中央区天神4-2-20　天神幸ビル3F　TEL.092-715-8100